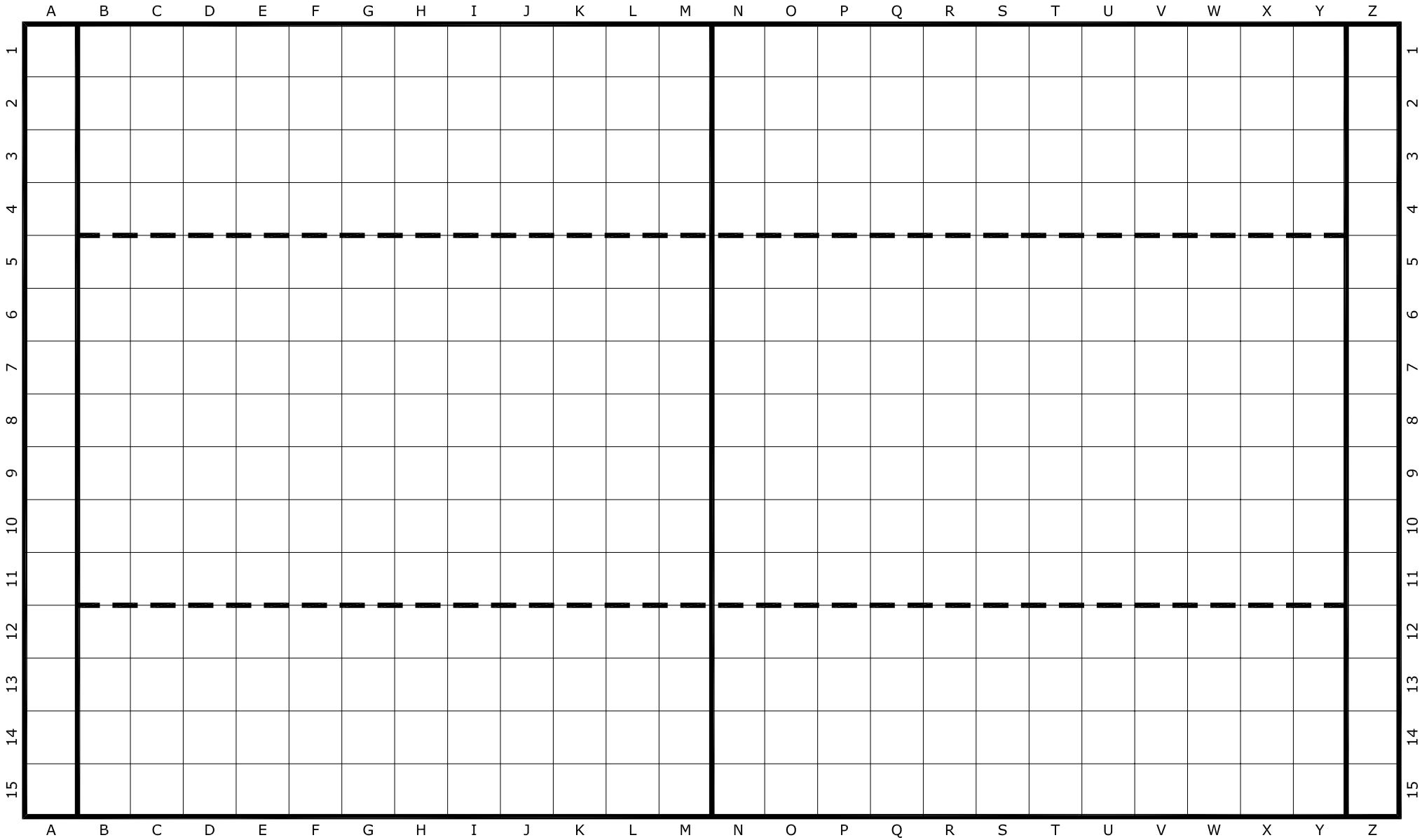

CASA

primo t.	1	2	3	4	5	6	7	8
secondo t.	1	2	3	4	5	6	7	8
Reroll								

riserve	KO	morti e feriti
potenziamenti		

PUNTEGGIO

OSPITI

primo t.	1	2	3	4	5	6	7	8
secondo t.	1	2	3	4	5	6	7	8
Reroll								

riserve	KO	morti e feriti
potenziamenti		