

CAMPIONATO ORCA COLA OPEN PRO 2008 - CHAOS CUP

REGOLE OPZIONALI

- Il Migliore in Campo è assegnato casualmente secondo regolamento.
- Le Carte non vengono utilizzate

HOUSE RULES

GIOCATORI ESPERTI:

Non è possibile assoldare giocatori esperti.

NUOVI FUORICLASSE

La lista dei Fuoriclasse è stata espansa con le aggiunte in corso di approvazione. Si veda il file relativo per la lista completa.

REGOLAMENTO DI LEGA

SQUADRE AMMESSE

Possono partecipare tutte le squadre che abbiano giocato almeno una partita nelle precedenti edizioni del Campionato Orca Cola Open. Potranno partecipare anche le squadre che avranno terminato la LIUT BLOOD BOWL LEAGUE. Per queste ultime non sarà possibile disputare incontri in questo Campionato durante lo svolgimento della LBL.

Chi non dispone di una squadra avviata potrà iscrivere squadre rookie del valore di 1.350.000 mo. Il Valore può essere diviso liberamente tra giocatori, staff, abilità e aumenti di caratteristiche

FORMULA

Il Campionato è organizzato con la formula "Open", diviso in Stagione Regolare e Play-off.

La Stagione Regolare ha inizio il 1 ottobre 2007 e si chiude comunque il 30 giugno 08. I Play-off si svolgeranno a partire dal settembre 2008.

Ciascun Allenatore può iscrivere fino a 4 squadre. Non c'è limite di tempo per l'iscrizione delle squadre. Le iscrizioni si chiuderanno il giorno di inizio dei Play-off. Per poter partecipare ai Play-off ciascuna squadra deve disputare otto partite durante la Stagione Regolare, alle seguenti condizioni:

- Saranno valide solo le partite giocate in sede di Campionato, presso il circolo LIUT.
- Non ci sono scadenze fisse per la disputa degli incontri. Tutte le partite giocate dal 1/10/2007 in poi sono valide per la classifica 2008, ma non è possibile giocare con squadre che non abbiano terminato gli incontri della stagione 2007 (semifinali o finale) se non come "amichevole" (v. oltre).
- Non è possibile giocare più di due partite contro la stessa squadra dello stesso avversario. Sono escluse le partite di Playoff.
- Non c'è limite alla differenza di valore tra le due squadre.
- Non è possibile giocare con squadre di proprietà altrui.
- È possibile disputare partite con squadre non iscritte al Campionato considerandole come "amichevoli": il risultato non ha valore per la classifica, la squadra non acquisisce denaro, l'esperienza eventualmente accumulata e gli infortuni eventualmente subiti dai giocatori non vengono conteggiati.

PUNTEGGIO

In caso di vittoria la squadra riceve: 30 punti + TD segnati + FE fatte

In caso di sconfitta la squadra riceve: 0 punti + TD segnati + FE fatte

In caso di pareggio entrambe le squadre ricevono: 10 punti + TD segnati + FE fatte

La classifica è stilata in base ai punti ottenuti.

L'abbandono si considera come una sconfitta 3-0, oltre alle normali penalità, senza modificare l'esperienza acquisita dai giocatori di entrambe le squadre.

PLAY-OFF

Al termine della Stagione Regolare, le quattro, sei o otto migliori squadre accedono ai Play-off per l'assegnazione del **Trofeo Orca Cola - Chaos Cup 2008**.

I Play-off prevedono un turno di Quarti di Finale/Wildcard, un turno di Semifinali e una Finale.

Nel caso in cui un Allenatore controlli più di una delle squadre ammissibili ai Play-off, accede quella con la migliore posizione di classifica, e in caso di parità quella con il maggior numero di Touchdown segnati.

Le squadre non ammissibili o scartate consentiranno l'accesso alla successiva squadra in classifica.

Nelle partite dei Play-off le squadre non ricevono denaro per l'acquisto degli Incentivi, indipendentemente dalla differenza di Valore, ma sarà possibile acquistare Incentivi utilizzando il denaro presente in Tesoreria.

PREMI

La squadra vincitrice dei Play-off si aggiudica il **Trofeo "Chaos Cup"**, e riceve i benefici relativi secondo regolamento.

Vengono inoltre assegnati i seguenti Trofei Personali ai giocatori che, alla fine della stagione, si trovano in testa alle seguenti classifiche:

- **Miglior Lanciatore:** trofeo "Bloodweiser DungeonBeer" per il maggior numero di Completi realizzati
- **Miglior Marcatore:** trofeo "FreshBreeze Deodorant" per il maggior numero di Touchdown realizzati
- **Miglior Stoppatore:** trofeo "Deathorade Energy Drain" per il maggior numero di Intercetti realizzati
- **Giocatore più Violento:** trofeo "Norkia - Injuring People" per il maggior numero di Ferite realizzate
- **Idolo:** trofeo "Astrogranito™" per il maggior numero di MIC guadagnati
- **Fuoriclasse dell'Anno:** trofeo "Spike! Magazine" per il maggior numero di PF guadagnati

I giocatori ottengono l'Abilità Straordinaria "Campione" e l'utilizzo di un Reroll personale a partita. Non è possibile assegnare più di un Trofeo Personale per giocatore. In caso di parità tra due o più giocatori il Trofeo non viene assegnato.

L'Abilità rimane assegnata al giocatore fino al suo definitivo abbandono per ritiro o morte. L'elenco dei giocatori che fruiscono di questa Abilità è consultabile alla pagina dell'Albo d'Oro del Campionato.

TABELLINI PARTITA

È necessario che gli Allenatori compilino nel modo più completo possibile i Tabellini Partita. Al termine della serata il Commissario raccoglie i Tabellini Partita e aggiorna di conseguenza il database. I dati inseriti nel database saranno unicamente quelli riportati sui tabellini partita.

SCHEDE DI SQUADRA

Gli Allenatori sono responsabili della manutenzione e dell'aggiornamento delle proprie schede di squadra. Tali schede dovranno essere conformi alle schede ufficiali depositate nel database del Commissario. Sarà possibile verificare la correttezza dei dati in proprio possesso consultando il sito de L'Orchetto.it (<http://xoomer.alice.it/brodobuggins/index.htm>) o la pagina dedicata sul sito LIUT (<http://www.liut.to.it/doku.php?id=orcacolaopen>), da dove sarà possibile scaricare anche il modulo di base.