

## REGOLE OPZIONALI

- Il Migliore in Campo è assegnato a scelta dell'Allenatore tra i giocatori disponibili per la partita, indipendentemente dal fatto che abbiano guadagnato o meno PF in altro modo o siano scesi in campo del tutto.
- Le Carte non vengono utilizzate

## HOUSE RULES

### GIOCATORI ESPERTI

Le squadre hanno la possibilità di assoldare giocatori esperti, dotati cioè di una o due abilità. Le abilità devono essere scelte nelle categorie accessibili al giocatore con un tiro Avanzamento Normale, e ciascuna fa salire il costo del giocatore di 20.000 monete.

Non è possibile assoldare giocatori esperti al momento della creazione della squadra. La squadra deve aver giocato almeno una partita per poter assoldare un giocatore esperto.

## REGOLAMENTO DI LEGA

### FORMULA

Il Campionato è organizzato con la formula "Open", diviso in Stagione Regolare e Play-off.

La Stagione Regolare ha inizio il **1 ottobre 06** e si chiude comunque il **15 giugno 07** (durata 37 settimane). I Play-off si svolgeranno tra il **15 giugno** e il **15 luglio 07**.

Ciascun Allenatore può iscrivere fino a **4** squadre. Non c'è limite di tempo per l'iscrizione delle squadre. Le iscrizioni si chiuderanno il giorno di inizio dei Play-off.

Per poter partecipare ai Play-off ciascuna squadra deve disputare durante la Stagione Regolare almeno **dieci** partite e non più di **dodici**, alle seguenti condizioni:

- Non ci sono scadenze fisse per la disputa degli incontri. Tutte le partite giocate dal 1/10/2006 in poi sono valide per la classifica 2007, ma non è possibile giocare con squadre che non abbiano terminato gli incontri della stagione 2006 (semifinali o finale) se non come "amichevole" (v. oltre).
- Non è possibile giocare più di due partite contro la stessa squadra dello stesso avversario. Sono escluse le partite di Play-off.
- Non è possibile giocare incontri in cui la differenza di Valore tra le due squadre sia superiore a 500.000 punti.
- Non è possibile giocare con squadre di proprietà altrui.
- È possibile disputare partite con squadre non iscritte al Campionato considerandole come "amichevoli": il risultato non ha valore per la classifica, la squadra non acquisisce denaro, l'esperienza eventualmente accumulata e gli infortuni eventualmente subiti dai giocatori non vengono conteggiati.

### PUNTEGGIO

In caso di vittoria la squadra riceve: **30 punti + TD segnati + FE fatte**

In caso di sconfitta la squadra riceve: **0 punti + TD segnati + FE fatte**

In caso di pareggio entrambe le squadre ricevono: **10 punti + TD segnati + FE fatte**

La classifica è stilata in base alla media dei punti ottenuti: (**totale punti / numero partite giocate**)

L'abbandono si considera come una sconfitta **3-0**, oltre alle normali penalità, senza modificare l'esperienza acquisita dai giocatori di entrambe le squadre.

### PLAY-OFF

Al termine della Stagione Regolare, le quattro, sei o otto migliori squadre accedono ai Play-off per l'assegnazione del Trofeo Orca Cola - Chaos Cup 2007.

I Play-off prevedono un turno di Quarti di Finale, un turno di Semifinali e una Finale. La formula dei Quarti di Finale sarà decisa in funzione del numero di Allenatori iscritti.

Nel caso in cui un Allenatore controlli più di una delle squadre ammissibili ai Play-off, accede quella con la media più alta, e in caso di parità quella con il maggior numero di Touchdown segnati.

Le squadre non ammissibili o scartate consentiranno l'accesso alla successiva squadra in classifica.

Nelle partite dei Play-off le squadre non ricevono denaro per l'acquisto degli Incentivi, indipendentemente dalla differenza di Valore, ma sarà possibile acquistare Incentivi utilizzando il denaro presente in Tesoreria.

### PREMI

La squadra vincitrice dei Play-off si aggiudica il Trofeo "Chaos Cup", e riceve i benefici relativi.

Vengono inoltre assegnati i seguenti Trofei Personali ai giocatori che, alla fine della stagione si trovano in testa alle seguenti classifiche:

- **Miglior Lanciatore:** trofeo "Bloodweiser DungeonBeer" per il maggior numero di Completi
- **Miglior Marcatore:** trofeo "FreshBreeze Deodorant" per il maggior numero di Touchdown
- **Miglior Stoppatore:** trofeo "Deathorade Energy Drain" per il maggior numero di Intercetti
- **Giocatore più Violento:** trofeo "Astrogranito™" per il maggior numero di Ferite
- **Fuoriclasse dell'Anno:** trofeo "Spike! Magazine" per il maggior numero di PF guadagnati

I giocatori sono premiati con l'Abilità Straordinaria "Campione" che concede loro l'utilizzo di un Reroll personale a partita. Non è possibile assegnare più di un Trofeo Personale per giocatore. In caso di parità tra due o più giocatori il Trofeo non viene assegnato.

### TABELLINI PARTITA

È necessario che gli Allenatori compilino nel modo più completo possibile i Tabellini Partita. Al termine della serata il Commissario raccoglie i Tabellini Partita e aggiorna di conseguenza il database. I dati inseriti nel database saranno unicamente quelli riportati sui tabellini partita.

### SCHEDE DI SQUADRA

Gli Allenatori dovrebbero utilizzare le Schede di Squadra rese disponibili e aggiornate dal Commissario. Il Commissario stesso verifica che tali Schede siano conformi al database, e le modifica di conseguenza se necessario. Copia delle schede è anche disponibile presso il sito internet ufficiale del Campionato, <http://xoomer.alice.it/brodobuggins/index.htm>. L'utilizzo di schede alternative è consentito, purché siano conformi a quelle ufficiali.