

data:	18/09/2019	Take Over Phase	ciclo: 1		
<b>Contendenti</b>					
Giocatore:	Jacopo	Giocatore:	Lorenzo		
Gang 1:	I Fantasma di Primo II	Gang 2:	Netturbini		
Reputazione:	5	Rating	2020		
Territori:	3	Cred. Iniziali	5		
Buttafuori:	9	Stash	0		
Reputazione:	14	Rating	2095		
Territori:	2	Cred. Iniziali	10		
Buttafuori:	5	Stash	0		
<b>PRE-BATTAGLIA</b>					
<b>1 - territori contesi:</b>					
<b>Sludge Sea</b>		<b>Fighting pit</b>			
<b>2. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns</b>					
<u>avanzamenti assegnati</u>			<u>avanzamenti assegnati</u>		
Combattente	p.ti exp.	avanz.	Combattente	p.ti exp.	avanz.
Gunther	6	+1 int	Dubstep	6	+1 T
Artyom	6	Il: Precision S	Nonno	6	+1 BS
<u>mercenari reclutati</u>			<u>mercenari reclutati</u>		
mercenario	costo		mercenario	costo	
Bepi del Giasso	Gratuito (Fighting pit)				
Toni del giasso	Gratuito (Fighting pit)				
<b>3. Scenario</b>					
<b>Nome scenario:</b> Archeo Hunters			<b>Arbiter:</b>		
Attaccante/Difensore/nn: nn			Attaccante/Difensore/nn:		
<b>BATTAGLIA</b>					
nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita
Primo II	4		Quasimodo	1	52
Don Camillo	2		Goblin	1	26
Artyom	2		Major Tom	1	62
Recluta Wilson	2		Ziggy	1	
Mendoza	2		Dubstep	1	
Warmachine	2		Doc	1	
Gunther	2		Austin	1	
George "8-dita" Moonshine	2		Ninja	1	64
<b>GANG VINCITRICE: Fantasma di Primo II</b>					
<b>POST-BATTAGLIA</b>					
<b>1. Wrap-Up</b>					
nemico catturato			nemico catturato		
<b>2. Assegnare / riassegnare territori</b>					
<b>3. Ricompense dello scenario</b>					
reputazione:	2	buttafuori	3	reputazione:	1
crediti:	380	altro:		crediti:	
<b>4. Crediti dai territori della Gang</b>					
territorio:	tipo	crediti	Territorio:	tipo	crediti
Settlement	1D6x10	50	Settlement	1D6x10	40
Sludge Sea					
Fighting Pit					
Smelting Works	1d6x5	5			

5. Azioni Post Battaglia					
tiro rarità:	13			tiro rarità	9
nemico venduto agli schiavisti:			incasso	nemico venduto agli schiavisti:	
Major Tom (morto) (privilegio venator)			60		
combattente dal medico	costo	esito	combattente dal medico	costo	esito
			Ninja		54
6a. Cancellare combattenti morti o ritirati					
			Major tom		
6b. Acquisti al mercato					
equipaggiamento	quantità	tot. Costo	equipaggiamento	quantità	tot. Costo
Rampino	1	25	Ganger: Major Minor Tom	1	Settlement
Hotshot Laspack	1	20	Rogue Doc: Jan-ltor	1	50
Stimm slugh stash	3	90			
Infrasight	1	40			
Respirator	2	30			
Photo Goggles	3	105			
Bionic arm	1	45			
Ganger: Joe Lurido	1	50			
Mesh armor	1	15			
Armored Undersuit	1	25			
Lasgun	1	15			
Axe	1	10			
Cortex cogitator superior	1	30			
6c. Extra dai territori					
territorio:	tipo	altro	Territorio:	tipo	altro
Sludge sea	Choke granade x 3				
6d. Distribuzione equipaggiamento					
equipaggiamento	combattente		equipaggiamento	combattente	
Bionic arm	Primo		Power Maul	Major Minor Tom	
Mesh Armor	Joe Lurido		Shotgun	Major Minor Tom	
Armored Undersuit	Joe Lurido		Mesh armour	Major Minor Tom	
Lasgun, Axe	Joe Lurido				
Cortex Cogitator Superior	Taskmaster				
Rampino	Warmachine				
Hotshot Laspack	George "8-dita" Moonshine				
Infrasight	Artyom				
Respirator	Taskmaster	Primo			
Stimm slug	Task, Gunther, Don Camillo				
Choke granade	Warmachine, Mendoza, Moonshine				
Photo Goggles	Primo, Wilson, Mendoza				
Epilogo					
Reputazione:	7	Rating:	2670	Reputazione:	15
Territori	4	Crediti	5	Territori	1
Buttafuori:	12	Stash	0	Buttafuori:	5
EVENTUALI NOTE:			EVENTUALI NOTE:		

### **Fantasma di Primo II**

“È mio! Mio! Mio! Tutto mio! Tutto mio! Mio! Sono ricco! Sono ricco! Sono un mercenario facoltoso! “

Di tutta la dignità perduta di Primo era rimasta un'unica testimonianza: la foto scattata per gli Investitori e la redazione del Taurini Requiem della cerimonia del taglio del nastro della Tecnocripta 101.

L'assalto portato al cuore del territorio nemico, tra i Fiumi di Veleno, dove un Valmora-bot incustodito aspettava solo un comando per sbranare la porta del caveau, fu un successo inaspettato. Fomentati dalle promesse di ricchezza, i Venators non sbagliarono un colpo. Artyom e Gunther dominavano il campo dall'alto. Mendoza, Wilson e “Otto-dita” Moonshine tempestarono il nemico, mentre l'aria si riempiva dell'urlo delle granate di Warmachine, il Figliol Prodigio, e del rombo della spada-catena di Don Camillo.

Ma Primo, che aveva un mutuo da estinguere, è stato il più selvaggio. Una locomotiva di morte la cui corsa è stata frenata solo dalla fuga del nemico. Anche Toni e Bepi del Giasso contribuirono, mettendo in moto il Valmora-bot.

Fu una grande vittoria. I Proventi vennero spesi in equipaggiamenti essenziali, protesi bioniche (tra cui un nuovo cervello bionico per Taskmaster), alcool, black jack e video poker.

Gunther, a imperitura memoria dell'evento, spese la sua parte di bottino per farsi tatuare sul suo enorme terzo ginocchio, a caratteri cubitali, la parola “H U B R I S”: i Fantasma non dovevano dimenticare la leggerezza delle tattiche nemiche che gli consegnarono così ricco bottino.