

data:	25/06/2019			Occupation Phase	ciclo: 3		
Contendenti							
Giocatore:	Jacopo			Giocatore:	Ivan		
Gang 1:	Fantasma di Primo			Gang 2:	The Coven of the Witches		
Reputazione:	8	Rating	1645	Reputazione:	2	Rating	1820
Territori	3	Crediti	70	Territori	4	Crediti	0
Buttafuori:	9	Stash	0	Buttafuori	9	Stash	20
PRE-BATTAGLIA							
1 - territorio conteso:							
Gambling Den							
2. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns							
<u>avanzamenti assegnati</u>				<u>avanzamenti assegnati</u>			
Combattente	p.ti exp.	avanz.		Combattente	p.ti exp.	avanz.	
				Philippa	6 exp (20 cr)	+1 BS	
<u>mercenari reclutati</u>				<u>mercenari reclutati</u>			
mercenario	costo			mercenario	costo		
3. Scenario							
Nome scenario:	Sneak Attack			Arbiter:	NO		
Attaccante/Difensore/nn:	Difensore			Attaccante/Difensore/nn:	Attaccante		
BATTAGLIA							
nome combattente	Esp.	Ferita		nome combattente	Esp.	Ferita	
Primo Secondo	1	42		Philippa Eilhart	4		
Artyom Nicolaj	1	55		Francesca Findabair	3		
Mendoza	1			Yennifer di Vengerberg	2		
Gunther	1	12		Assire Var Anahid	1		
Bepi del Giasso				Keira Metz	2		
Toni del Giasso				Sheala de Tansarville	1		
				Fringilla Vigo	1		
				Triss Merigold	1		
				Margarita Laux-Antille	3		
				Ida Emean Aep Sivney	1		
				Sabrina Glevissig	1	42	
				Shani			
GANG VINCITRICE:							
POST-BATTAGLIA							
1. Wrap-Up							
nemico catturato				nemico catturato			
3. Ricompense dello scenario							
reputazione:	-3	buttafuori		reputazione:	8	buttafuori:	4
crediti:	10	altro:		crediti:	60	altro:	
4. Crediti dai territori della Gang							
territorio:	tipo	crediti		Territorio:	tipo	crediti	
Settlement	1D6x10	30		Settlement	1D6x10	10	
Smelting Works	1D6x5	20		Toll Crossing	1D6x5	15	
				Bone Shrine	2D6x5	45	
				Refuse Drift	2D6x5	25	
				Gambling Den		40	

5. Azioni Post Battaglia							
tiro rarità:	5			tiro rarità	15		
nemico venduto agli schiavisti:			incasso	nemico venduto agli schiavisti:			
combattente dal medico			costo	esito	combattente dal medico		
6a. Cancellare combattenti morti o ritirati							
6b. Acquisti al mercato							
equipaggiamento	quantità	tot. Costo		equipaggiamento	quantità	tot. Costo	
				Shotgun	1	30	
				Stub Gun	1	5	
				Choke Gas	1	35	
6c. Extra dai territori							
territorio:	tipo	altro		Territorio:	tipo	altro	
Settlement		niente		Settlement		niente	
6d. Distribuzione equipaggiamento							
equipaggiamento	combattente			equipaggiamento	combattente		
				Shotgun	Ida Emean Aep Sivney		
				Stubgun	Stash		
				Choke Gas	Philippa Eilart		
Epilogo							
Reputazione:	5	Rating:	1645	Reputazione:	10	Rating	1870
Territori	3	Crediti	130	Territori	5	Crediti	125
Buttafuori:	9	Stash	0	Buttafuori:	13	Stash	25
EVENTUALI NOTE:				EVENTUALI NOTE:			

The Coven of the Witches

La gang aveva preparato con attenzione l'imboscata. Tutte le combattenti erano al loro posto, pronte a ricevere l'ordine d'attacco, ma solo dopo che Yennifer avesse messo fuori combattimento la sentinella, cosa che accadde puntualmente.

"Quando ti do il via, tu apri la porta" disse Philippa a Sabrina, poi, rivolta a Francesca "appena la porta è aperta, fai piovere una grandinata di piombo su quello più lontano"

Francesca annuì

"Tutto bene Sabrina?" chiese Philippa

"Sì, sì" disse Sabrina, con gli occhi sbarrati "tutto ok! Ora apro la porta" e prese la pistola, guardando che fosse carica, e riponendola freneticamente nella fondina "sono pronta" disse respirando affannosamente e guardando Philippa e poi la porta e di nuovo Philippa.

Sabrina era chiaramente nervosa e agitata. Gli occhi sbarrati e le pupille dilatate.

Philippa era dubbiosa "Sabrina, devi stare calma! Al mio via apri la porta e ti sposti, al resto pensiamo noi, ok?"

"Sì, sì, sì, ce la faccio!" disse Sabrina "sono pronta, dai facciamolo! FACCIAMOLOOOOOO!!!" urlò Sabrina attivando la porta che si aprì.

"Non ancora" urlò Philippa, ma la porta si aprì

Francesca prese l'Heavy Stubber per sparare, ma quando premette il grilletto, Sabrina, tutta eccitata, le si parò davanti e venne colpita cadendo a terra.

Philippa sparò una granata a gas, ma quando il colpo esplose, l'effetto fu una innoqua nuvola bianca...

"Ma checcazzo! Chi ha messo dello spauracchio nel mio lanciagranate" urlò Philippa.

Sabrina a terra, urlava chiedendo di essere portata in infermeria e che aveva bisogno di morfina.

Francesca le diede un calcio e Sabrina svenne.

"Perchè ti ostini a dare fiducia a questa drogata del cazzo?" chiese Francesca a Philippa

"Ne parliamo dopo!" rispose Philippa "ora pensiamo a prendere questa bisca".