

# Prima Guerra del territorio

data:	25/09/2019			ciclo: 4 - Apoteosi			
<b>Contendenti</b>							
Giocatore:	Stefano			Giocatore:	Baions		
Gang 1:	Anonima Oscurantisti			Gang 2:	Space Gunslingers		
Reputazione:	1	Rating	1145	Reputazione:	4	Rating	915
Territori:	1	Cred. Iniziali	5	Territori:	1	Cred. Iniziali	130
<b>PRE-BATTAGLIA</b>							
<b>1. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns</b>							
<u>avanzamenti assegnati</u>			<u>avanzamenti assegnati</u>				
Combattente	p.ti exp.	avanz.	Combattente	p.ti exp.	avanz.		
no			no				
<u>mercenari reclutati</u>			<u>mercenari reclutati</u>				
mercenario	Costo		mercenario	costo			
<b>2. Scenario</b>							
Nome scenario: Tunnel Skirmish			Arbiter: no				
Attaccante/Difensore/nn: nn			Attaccante/Difensore/nn: nn				
<b>BATTAGLIA</b>							
nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita		
Nick lo Sfregiatore Magico	1		Jack	2			
Gianni	1		Rutgher	1			
Spinotto	1		Freddy	1			
			Vrando	1			
Pallazzo	1	21	Johnny	1			
			Rhino	1			
Topper Harley	1		Rogue	1			
Bluto	1						
<b>GANG VINCITRICE: Space Gunslingers</b>							
<b>POST-BATTAGLIA</b>							
<b>1. Conclusione</b>							
nemico catturato	No			nemico catturato	Pinto		
<b>2. Raccolta delle entrate (solo per la prima battaglia del ciclo)</b>							
dimensioni territorio x 10:	10			dimensioni territorio x 10:	10		
<b>3. Acquisizione delle Ricompense</b>							
reputazione:	1	crediti	5	reputazione:	2	crediti:	40
territorio:	0			Territorio:	0		
altro:	0			altro:	0		



<b>Achievements</b>		
1	<b>1. INARRESTABILE:</b> giocato almeno 10 partite	1
1	<b>2. Legendario:</b> ottenuto almeno 20 di reputazione	2
	<b>3. PADRONE:</b> ottenuto almeno 3 territori	
	<b>4. CONQUISTATORE:</b> rubato un territorio ad un avversario	
	<b>5. DEVASTATORE:</b> distrutto un territorio ad un avversario	
	<b>6. COSTRUTTORE:</b> ottenuto un territorio speciale	
	<b>7. PROFANATORE:</b> profanato una reliquia nemica	
1	<b>8. COLLEZIONISTA:</b> aperto almeno 20 casse	
	<b>9. CERCATORE DI TESORI:</b> ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita	
	<b>10. REDIVIVO:</b> curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)	
	<b>11. TUTORE:</b> trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime	
1	<b>12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE:</b> giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	1
	<b>13. TUTE CROMATE:</b> gang interamente dipinta (almeno 10 modelli)	
	<b>14. RECLUTATORE:</b> assoldato un Bruto	
	<b>15. MAGNATE:</b> assoldato un Bounty Hunters	
	<b>16. RICETTATORE:</b> assoldato un Hive Scum	
	<b>17. ARISTOCRATICO:</b> acquistato uno Status Item	
	<b>18. ANIMALISTA:</b> acquistata una Bestia Esotica	
	<b>19. CYBERPUNK:</b> acquistato un Bionic	
	<b>20. SPECIALISTA:</b> fatto diventare Specialist un Ganger	
	<b>21. POLIAMOROSO:</b> giocato uno scenario Multigiocatore	
	<b>22. ISTINTO FELINO:</b> caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza	
1	<b>23. SPELEOLOGO:</b> giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	1
	<b>24. DECAPITATORE:</b> mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto	
	<b>25. ASSASSINO:</b> ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario	
	<b>26. GLADIATORE:</b> mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC	1
	<b>27. VENDITORE:</b> ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash	
	<b>28. BEN EQUIPAGGIATO:</b> creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader	
	<b>29. CACCIATORE di TAGLIE:</b> catturato un membro di una gang avversaria	OK
	<b>30. FORTUNATO:</b> mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	<b>31. ECCLETTICO:</b> avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
	<b>32. VETERANO:</b> giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	
	<b>33. EVASORE:</b> liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
1	<b>34. BUTTAFUORI:</b> aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	1
	<b>35. IMPLACABILE:</b> vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	<b>36. SIGNORE DELLA ZONA:</b> vincere una battaglia Resa dei Conti	