

data:		20.9.19		ciclo: 4 (apoteosi)	
Contendenti					
Giocatore: Hippie			Giocatore: Tiso		
Gang 1: Bandabardò			Gang 2: Precinto 13		
Reputazione:	2	Rating	1170	Reputazione:	8
Territori:	0	Cred. Iniziali	25	Territori:	2
				Rating	1225
				Cred. Iniziali	130
PRE-BATTAGLIA					
1. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns					
<u>avanzamenti assegnati</u>			<u>avanzamenti assegnati</u>		
Combattente	p.ti exp.	avanz.	Combattente	p.ti exp.	avanz.
			O'Hara	6	+1BS (+20cr)
<u>mercenari reclutati</u>			<u>mercenari reclutati</u>		
mercenario		costo	mercenario		costo
no			no		
2. Scenario					
Nome scenario: Rescue Mission			Arbiter:		
Attaccante/Difensore/nn: Attaccante			Attaccante/Difensore/nn: Difensore		
BATTAGLIA					
nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita
Brigitte	2		O'Hara (Basettoni)	1	
Beatrix	1		Casey (Manetta)	1	
Beverly	3		Rock Sassi	1	33
Bobby	3		Eddie	1	
Becca	1		Clancy Wiggum	1	
Blenda	1		Lou	1	
Bethany	1		Juzo Megure	1	52
Barbara	x		Carey Mahoney	1	
			Doc	x	
			Propogandist	x	22
GANG VINCITRICE: PRECINTO 13 (per Intrigo 2 di Picche "the price of peace")					
POST-BATTAGLIA					
1. Conclusion					
nemico catturato		no	nemico catturato		no
2. Raccolta delle entrate (solo per la prima battaglia del ciclo)					
dimensioni territorio x 10:	x		dimensioni territorio x 10:	x	
3. Acquisizione delle Ricompense					
reputazione:	0	crediti	251*	reputazione:	6*
territorio:	0			territorio:	0
altro:	*250cr (intrigo 2 di Picche), 1 cr (cassa)			altro:	* (+2 propagandista, +4 Intrigo 2 di Picche)

4. Azioni Post Battaglia

Combattente	Azione:		Combattente	Azione	
Brigitte	Trading Post Trade (Cool OK)		O'Hara	Sfruttamento	
Beatrix	Sfruttamento		Casey	Claim Bounty	
Beverly	Sfruttamento				
sfruttamento del territorio	D6x10	50	sfruttamento del territorio	D6x10	60
sfruttamento del territorio	D6x10	40	sfruttamento del territorio	D6x10	
sfruttamento del territorio	D6x10		sfruttamento del territorio	D6x10	
Commercio - Tiro rarità:	7	III: 7	Commercio - Tiro rarità:	0	
nemico venduto agli schiavisti:		incasso	nemico venduto agli schiavisti:		incasso
no			Barbara (+50% del valore)		225cr
combattente dal medico	costo	esito	combattente dal medico	costo	esito
no			no		

6a. Cancellare combattenti morti o ritirati

Barbara	taglia ritirata	Juzo Megure	ritirato

6b. Acquisti al mercato

equipaggiamento	quantità	tot. Costo	equipaggiamento	quantità	tot. Costo
Nuovo Ganger: Barbara-Ar	1	50	Nuovo Rookie: Larvell Johr	1	gratis
Plasmagun	1	100	Nuovo Patrolman: Robert V	1	70
Armoured Undersuit	4	100	Nuovo Sergeant Subjugato	1	110
Mesh Armour	3	45	Shock Baton	2	60
Hot Shot LasPack	2	40			
Telescopic Sight	1	25			

6c. Distribuzione equipaggiamento

equipaggiamento	combattente	equipaggiamento	combattente
Plasmagun	Barbara-Ann	Shock Baton	Larvell Johnes, Thaddeus Ha
Armoured Undersuit	Brigitte, Beatrix, Beverly, Bob	Concussion Carabine	Stash -> R. W. Paul
Mesh Armour	Barbara-Ann, Belle, Bethany	Stub Gun, Armoured Under	Stash
Hot Shot LasPack	Belle, Bethany		
Telescopic Sight	Barbara-Ann		
3 Flak Armour	Stash		

Epilogo

Reputazione:	2	Rating:	1380	Reputazione:	14	Rating	1395
Territori	0	Crediti	6	Territori	2	Crediti	175

EVENTUALI NOTE: non ha devoluto ai Narco Lords parte degli introiti, ricordarsi di Testare l'Alleanza

EVENTUALI NOTE:

Achievements		
1	1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite	1
	2. Legendario: ottenuto almeno 20 di reputazione	6
	3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori	
	4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario	
	5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario	
	6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale	
	7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica	
1	8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse	
OK	9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita	
	10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)	
	11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime	
	12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	
	13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta	
	14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto	
	15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters	
	16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum	
	17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item	
	18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica	
	19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic	
	20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger	
	21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore	
	22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza	
	23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	
	24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto	
	25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario	
1	26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC	
	27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash	
	28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader	
	29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria	
	30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
	32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	
	33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
3	34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	
	35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti	

Bandabardò

Ai confini di una discarica, alle tenui luci dei neon, Brigitte, la leader della gang escher Bandabardò, sta sul primo gradino del camperino Volkswagen, discutendo con le sue champion.

"Non capisco, questa volta era tutto stato studiato nei minimi dettagli. Abbiamo fatto un'irruzione silenziosa e letale, già tre di quei dannati pulotti erano stesi al suolo! Abbiamo abbandonato Barbara al suo destino senza motivo!" incalzava Beatrix.

Brigitte con tutto il suo charma la interruppe. "Devi credermi! Ci aveva tradito. Era lei in combutta con i pulotti del Precinto 13 ed è stata colpa sua il fallimento totale del precedente salvataggio! Quella tizia propogandista aveva le prove e le ho trafugate dalle sue vesti."

Le due champion non avevano motivo di dubitare.

"Ora rientro, che è arrivato un sostanzioso finanziamento dai signori della Droga, possiamo migliorare gli equipaggiamenti ed ho già trovato una sorella che può degnamente sostituire Barbara".

La Leader entrò nel camper, e le ritornò in mente la scena nel vicolo dietro il Precinto 13, con quell'uomo uscito dall'ombra, ma con il distintivo ben riconoscibile..."questo casino va avanti da troppo tempo. Prendi questa busta e dimentica la tua amica, per lei non c'è scampo. Ma direi che tutto questo ripaga il bordello che avete fatto e la sua perdita" sussurrò nelle ombre. La scelta di per sé non fu difficile. Il benessere della famiglia veniva certamente prima di una sola. Brigitte aveva accettato con un elegante sorriso "Molto bene, piccola tregua e nemici come prima" e aveva ordinato alla sua gang di ritirarsi dall'assalto.

Intanto nel Quartier Generale del Precinto 13.

Il Comandante Supremo Enforcers aveva fatto l'onore al 13imo di essere presente: "Mi complimento con tutto il Precinto. Ancora una volta un ottimo lavoro con la consegna di questa criminale drogata alla giusta condanna a morte per i suoi crimini. I risultati di questo Precinto sono oltre ogni aspettativa, ma per intensificare ancora di più l'azione della Legge, oltre a fornirvi le nuove reclute per supplire purtroppo al ritiro dal servizio di alcuni Patrolmen, ho personalmente deciso di spostare dal Precinto 99 il Detective Subjugator Thaddeus Harris!" nella piccola saletta salirono gli applausi, ma quelli del Comandante O'Hara non erano molto motivati. Il Detective Harris era ben noto...ex-affari interni, il suo passaggio nei vari Distretti portava sempre a scovare qualche agente marcio. Questa decisione era casuale?

Un piano più in basso nell'armeria, il giovane Patrolman Robert William Paul si faceva consegnare le armi in dotazione. Il vecchio armaiolo gli consegnò la Concussion Carabine con un sorriso, quasi diabolico: "ed infine eccoti la tua arma principale in dotazione, la Concussion Carabine num.Y-1717. Usala bene perché ha avuto padroni illustri prima di te!". Il Patrolman sapeva bene a chi si riferisse...e la mano destra scese lentamente verso il basso per una scaramantica sfregatina...

