

data:	18/09/2019				ciclo: 4 - Apoteosi			
Contendenti								
Giocatore:	Paride				Giocatore:	Riccardo		
Gang 1:	Hardrockers				Gang 2:	Evil Guys		
Reputazione:	3	Rating	1050	Reputazione:	1	Rating	1000	
Territori:	1	Cred. Iniziali	27	Territori:	1	Cred. Iniziali	0	
PRE-BATTAGLIA								
1. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns								
<u>avanzamenti assegnati</u>				<u>avanzamenti assegnati</u>				
Combattente	p.ti exp.	avanz.		Combattente	p.ti exp.	avanz.		
<u>mercenari reclutati</u>				<u>mercenari reclutati</u>				
mercenario	costo			mercenario	costo			
2. Scenario								
Nome scenario:	Border Dispute				Arbiter:	NO		
Attaccante/Difensore/nn:	nn				Attaccante/Difensore/nn:	nn		
BATTAGLIA								
nome combattente	Esp.	Ferita		nome combattente	Esp.	Ferita		
La Morgue	4			Hannibal	1			
Grintus	1			Jack Torrance	2	21		
Bomber	1			Roy Batty	1			
Fersen	1			Hans Gruber	1			
Raynor	1			Bill	1			
Proctol	1	12		Ivan Drago	2			
Flesh	1	54		John Doe	1	16		
				Hans Landa	1	35		
GANG VINCITRICE: Hardrockers								
POST-BATTAGLIA								
1. Conclusion								
nemico catturato					nemico catturato			
2. Raccolta delle entrate (solo per la prima battaglia del ciclo)								
dimensioni territorio x 10:	10				dimensioni territorio x 10:	10		
3. Acquisizione delle Ricompense								
reputazione:	4	crediti	10	reputazione:	-2	crediti:	20	
territorio:	1			Territorio:	-1			
altro:				altro:				

4. Azioni Post Battaglia

Combattente	Azione:	Combattente	Azione		
La Morgue	Sfruttamento territorio	Hannibal	Sfruttamento territorio		
Grintus	Sfruttamento territorio	Jack Torrance	Sfruttamento territorio		
Bomber	Sfruttamento territorio	Roy Batty	Sfruttamento territorio		
sfruttamento del territorio	D6x10	50	sfruttamento del territorio	D6x10	10
sfruttamento del territorio	D6x10	40	sfruttamento del territorio	D6x10	30
sfruttamento del territorio	D6x10	30	sfruttamento del territorio	D6x10	40
COMMERCIO	Illegalità:		COMMERCIO	Illegalità:	
Trading Post	Blak Market		Trading Post	Blak Market	
nemico venduto agli schiavisti:		incasso	nemico venduto agli schiavisti:		incasso
combattente dal medico	costo	esito	combattente dal medico	costo	esito
6a. Cancellare combattenti morti o ritirati					
Flesh					
6b. Acquisti al mercato					
equipaggiamento	quantità	tot. Costo	equipaggiamento	quantità	tot. Costo
Patrolman (Velvet)	1	70	Ganger	1	60
Boltgun	1	50	Stubcannon	1	20
6c. Distribuzione equipaggiamento					
equipaggiamento	combattente	equipaggiamento	combattente		
Boltgun	Velvet	Stubcannon	Gordon Gekko		
Epilogo					
Reputazione:	7	Rating:	1170	Reputazione:	
Territori	2	Crediti	35	Territori	
EVENTUALI NOTE:			EVENTUALI NOTE:		
vendita Hard Lay Flack per 25 crediti					
Territorio Speciale: Needle Ways					

Achievements		
1	1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite	1
4	2. Legendario: ottenuto almeno 20 di reputazione	1
1	3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori	
ok	4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario	
	5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario	
ok	6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale	
	7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica	
	8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse	
	9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita	
	10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)	
	11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime	
	12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	
	13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta (almeno 10 modelli)	
	14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto	
	15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters	
	16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum	
	17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item	
	18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica	
	19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic	
	20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger	
	21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore	
	22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza	
	23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	
	24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto	
	25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario	
	26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC	1
	27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash	
	28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader	
	29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria	
	30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
1	32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	1
	33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
3	34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	1
	35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti	