

data:	4.9.19			ciclo: 3			
Contendenti							
Giocatore:	Hippie			Giocatore:	Tiso		
Gang 1:	Bandabardò			Gang 2:	Precinto 13		
Reputazione:	2	Rating	1170	Reputazione:	4	Rating	1050
Territori:	0	Cred. Iniziali	0	Territori:	2	Cred. Iniziali	30
PRE-BATTAGLIA							
1. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns							
<u>avanzamenti assegnati</u>			<u>avanzamenti assegnati</u>				
Combattente	p.ti exp.	avanz.	no	Combattente	p.ti exp.	avanz.	
no							
<u>mercenari reclutati</u>			<u>mercenari reclutati</u>				
mercenario	costo		mercenario	costo			
3 Hive Scum	Alleanza Narco Lords		no				
2. Scenario							
Nome scenario:	Rescue Mission			Arbiter:	*giocato su Zone Mortalis		
Attaccante/Difensore/nn:	Attaccante			Attaccante/Difensore/nn:	Difensore		
BATTAGLIA							
nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita		
Beatrix	1		O'Hara (Basettoni)	1			
Beverly	1		Casey (Manetta)	1			
Bobby	1		Rock Sassi	3			
Barbara	1	31	Eddie	1			
Brianna	/	66	Clancy Wiggum	2			
Belle	1	55	Lou	1			
Bethany	1						
GANG VINCITRICE: PAREGGIO							
POST-BATTAGLIA							
1. Conclusione							
nemico catturato	no			nemico catturato	Barbara		
2. Raccolta delle entrate (solo per la prima battaglia del ciclo)							
dimensioni territorio x 10:	no			dimensioni territorio x 10:	no		
3. Acquisizione delle Ricompense							
reputazione:	0	crediti	0	reputazione:	0	crediti:	0
territorio:	0			Territorio:	0		
altro:				altro:	30 crediti da Bounty di Brianna		

4. Azioni Post Battaglia

Combattente	Azione:		Combattente	Azione	
Brigitta	sfruttamento		O'Hara (Basettoni)	sfruttamento	
Beatrix	sfruttamento		Casey (Manetta)	sfruttamento	
Beverly	sfruttamento		Rock Sassi	sfruttamento	
sfruttamento del territorio	D6x10	40	sfruttamento del territorio	D6x10	20
sfruttamento del territorio	D6x10	30	sfruttamento del territorio	D6x10	10
sfruttamento del territorio	D6x10	10	sfruttamento del territorio	D6x10	10
Commercio - Tiro rarità:	7	ill: 3	Commercio - Tiro rarità:	?	
nemico venduto agli schiavisti:	incasso		nemico venduto agli schiavisti:	incasso	
no			no		
combattente dal medico	costo	esito	combattente dal medico	costo	esito
no			no		

6a. Cancellare combattenti morti o ritirati

Brianna (no equip in stash)	Joe Swanson
	equip in stash

6b. Acquisti al mercato

equipaggiamento	quantità	tot. Costo	equipaggiamento	quantità	tot. Costo
Ganger: Becca	1	50	Patrolman: Juzo Megure	1	70
Lasgun	1	5	Rookie: Carey Mahoney	1	0

6c. Distribuzione equipaggiamento

equipaggiamento	combattente	equipaggiamento	combattente
Lasgun	Becca		

Epilogo

Reputazione:	2	Rating:	1170	Reputazione:	4	Rating	1085
Territori	0	Crediti	25	Territori	2	Crediti	20

EVENTUALI NOTE:

EVENTUALI NOTE:

Achievements		
1	1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite	1
	2. Legendario: ottenuto almeno 20 di reputazione	
	3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori	
	4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario	
	5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario	
	6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale	
	7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica	
	8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse	
	9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita	
	10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)	
	11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime	
	12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	
	13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta	
	14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto	
	15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters	
	16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum	
	17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item	
	18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica	
	19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic	
	20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger	
	21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore	
	22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza	
1	23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	1
	24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto	
	25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario	OK
	26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC	2
	27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash	
	28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader	
	29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria	OK
	30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
1	32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	1
OK	33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
	34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	3
	35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti	

Bandabardò

...texting sms...

"Brigitte, nn è andata molto bene...Brianna si è liberata, ma è morta. Belle ha visto una cassa nel corridoio del Precinto e pensava ci fossero armi, ma una guardia l'ha sgamata. ke kasino!

Poi qll feccia di tossiko ke ci ha accompagnate era stato pagato dagli sbirri per catturare Barbara, xkè aveva fuso il loro collega la scorsa volta...ora Barbara è al gabbio...

Ma stiamo tornando...Belle ha brtt ferita alla schiena, ma il suo bel visino è intatto."

...Brigitte sta scrivendo...

"MAPORCAPUTTANA. DOPPIO TURNO DI LAVORO X TTE!"