

data:	03/09/2019				ciclo: 3			
Contendenti								
Giocatore:	Stefano				Giocatore:	Paride		
Gang 1:	Anonima Oscurantisti				Gang 2:	Hard Rockers		
Reputazione:	1	Rating	1000	Reputazione:	1	Rating	1000	
Territori:	1	Cred. Iniziali	0	Territori:	1	Cred. Iniziali	0	
PRE-BATTAGLIA								
1. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns								
<u>avanzamenti assegnati</u>				<u>avanzamenti assegnati</u>				
Combattente	p.ti exp.	avanz.		Combattente	p.ti exp.	avanz.		
no				no				
<u>mercenari reclutati</u>				<u>mercenari reclutati</u>				
mercenario	costo			mercenario	costo			
4 Narco Scum (alliance)	gratis			no				
	valore tot 255cr							
2. Scenario								
Nome scenario:	Stand Off				Arbiter:	no		
Attaccante/Difensore/nn:	nn				Attaccante/Difensore/nn:	nn		
BATTAGLIA								
nome combattente	Esp.	Ferita		nome combattente	Esp.	Ferita		
Nick lo Sfregiatore Magico	1			La Morgue	3			
Gianni	1			Grintus	1			
Spinotto	2			Bomber	1			
Sassaroli	1	31		Fersen	2			
Pallazzo	1	21		Poser	1	33		
Sguardone	1	31		Raynor	4			
Topper Harley	1	21		Asher	1	63		
Bluto	1							
Otter	2	51						
Pinto	1	31						
GANG VINCITRICE: Hard Rockers								
POST-BATTAGLIA								
1. Conclusion								
nemico catturato	no				nemico catturato	Pinto		
2. Raccolta delle entrate (solo per la prima battaglia del ciclo)								
dimensioni territorio x 10:	10				dimensioni territorio x 10:	10		
3. Acquisizione delle Ricompense								
reputazione:	0	crediti	15	reputazione:	3	crediti:	20	
territorio:	0			Territorio:	0			
altro:	0			altro:	0			

4. Azioni Post Battaglia

Combattente	Azione:	Combattente	Azione
Nick lo Sfregiatore Magico	sfruttamento del territorio	La Morgue	sfruttamento del territorio
Gianni	sfruttamento del territorio	Grintus	sfruttamento del territorio
Spinotto	sfruttamento del territorio	Bomber	combattente dal medico
sfruttamento del territorio	D6x10	60	sfruttamento del territorio
sfruttamento del territorio	D6x10	50	sfruttamento del territorio
sfruttamento del territorio	D6x10	10	sfruttamento del territorio
Tiro rarità: 6	Illegalità:		Tiro rarità: 5
nemico venduto agli schiavisti: no		incasso	
combattente dal medico		costo	
		esito	
		Asher (morto)	
		80	
		prezzo non accettato	

6a. Cancellare combattenti morti o ritirati

no	Asher

6b. Acquisti al mercato

equipaggiamento	quantità	tot. Costo	equipaggiamento	quantità	tot. Costo

6c. Distribuzione equipaggiamento

equipaggiamento	combattente	equipaggiamento	combattente

Epilogo

Reputazione: 1	Rating: 1000	Reputazione: 4	Rating: ?
Territori 1	Crediti 145	Territori 1	Crediti 140

EVENTUALI NOTE:

EVENTUALI NOTE:

Achievements		
1	1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite	1
	2. Legendario: ottenuto almeno 20 di reputazione	3
	3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori	
	4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario	
	5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario	
	6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale	
	7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica	
	8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse	
	9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita	
	10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)	
	11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime	
1	12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	1
	13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta	
	14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto	
	15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters	
	16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum	
	17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item	
	18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica	
	19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic	
	20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger	
	21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore	
	22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza	
	23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	
	24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto	
	25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario	
	26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC	3
	27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash	
	28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader	
	29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria	OK
	30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
1	32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	1
	33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
2	34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	2
	35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti	

