

data: 28.8.19						ciclo: 2					
Contendenti						Contendenti					
Giocatore: Hippie			Giocatore: Garella			Giocatore: Lord of the Ring			Giocatore:		
Gang 1: Bandabardò			Gang 2: La Confraternita			Gang 1: Bandabardò			Gang 2:		
Reputazione: 1		Rating: 1140		Reputazione: 2		Rating: 940		Reputazione: 10		Rating: 1160	
Territori: 0		Cred. Iniziali: 0		Territori: 1		Cred. Iniziali: 0		Territori: 3		Cred. Iniziali: 14	
PRE-BATTAGLIA						PRE-BATTAGLIA					
1. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns											
<u>avanzamenti assegnati</u>			<u>avanzamenti assegnati</u>			<u>avanzamenti assegnati</u>			<u>avanzamenti assegnati</u>		
Combattente	p.ti exp.	avanz.	Combattente	p.ti exp.	avanz.	Combattente	p.ti exp.	avanz.	Combattente	p.ti exp.	avanz.
						Pedro Morales	6 exp (20 cr)	+1 BS			
<u>mercenari reclutati</u>			<u>mercenari reclutati</u>			<u>mercenari reclutati</u>			<u>mercenari reclutati</u>		
mercenario	costo		mercenario	costo		mercenario	costo		mercenario	costo	
4 Narco Scum (alliance)	gratis		no			4 Narco Scum (alliance)	gratis		no		
	valore tot 255cr						valore tot 255cr				
2. Scenario											
Nome scenario: Gang Moot						Arbiter: NO					
Attaccante/Difensore/nn: nn			Attaccante/Difensore/nn: nn			Attaccante/Difensore/nn: nn			Attaccante/Difensore/nn:		
BATTAGLIA						BATTAGLIA					
nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita
Brigitte	1	51	La Duchessa	1		Hulk Hogan	5				
Beverly	1		Ombra	1		Eddie Guerrero	1				
Beatrix	2		Snake	1		Antonio Inoki	1				
Bobby	1		Gonzales	1		John Cena	1				
Barbara	2		Artemis	1	35 - 22	Bruno Sammartino	1				
Belle	1		Black Star	1		Randy Orton	1	43			
Blenda	1	55	Signor Wolf			Pedro Morales	1	62			
Dott.ssa Boccadirosa						Dott.ssa Laura Bonetti					
GANG VINCITRICE: Lords of the Ring											
POST-BATTAGLIA						POST-BATTAGLIA					
1. Conclusione						1. Conclusione					
nemico catturato		no		nemico catturato		no		nemico catturato		no	
2. Raccolta delle entrate (solo per la prima battaglia del ciclo)											
dimensioni territorio x 10:			dimensioni territorio x 10:			dimensioni territorio x 10: 30			dimensioni territorio x 10:		
3. Acquisizione delle Ricompense											
reputazione: 1		crediti:		reputazione: 1		crediti:		reputazione: 4		crediti:	
territorio:				Territorio:				territorio:		Territorio:	
altro:				altro:				altro:		altro:	

4. Azioni Post Battaglia																	
Combattente			Azione:			Combattente			Azione:								
Beatrix			Sfruttamento territorio			Duchessa			Sfruttamento territorio								
Beverly			Sfruttamento territorio			Ombra			Sfruttamento territorio								
						Snake			Sfruttamento territorio								
sfruttamento del territorio			D6x10 20			sfruttamento del territorio			D6x10 40								
sfruttamento del territorio			D6x10 30			sfruttamento del territorio			D6x10 40								
sfruttamento del territorio			D6x10			sfruttamento del territorio			D6x10 30								
Tiro rarità: 7			Illegalità: 11			Tiro rarità: 4			Illegalità: 6								
nemico venduto agli schiavisti:			incasso			nemico venduto agli schiavisti:			incasso								
combattente dal medico			costo esito			combattente dal medico			costo esito								
						Pedro Morales			3 (55)								
6a. Cancellare combattenti morti o ritirati																	
6b. Acquisti al mercato																	
equipaggiamento			quantità			tot. Costo			equipaggiamento			quantità			tot. Costo		
Armourwave			1			20			Telescopic Sight			1			25		
Frenzon			1			20			Armoured Undersuit			1			25		
									Spud Jecker			1			15		
									Power Hammer			1			45		
6c. Distribuzione equipaggiamento																	
equipaggiamento			combattente			equipaggiamento			combattente			equipaggiamento			combattente		
Armourwave			Bobby									Telescopic Sight			Antonio Inoki		
Frenzon			Bobby									Armoured Undersuit			John Cena		
												Spud Jecker			John Cena		
												Power Hammer			Antonio Inoki		
Epilogo																	
Reputazione: 2			Rating:			Reputazione: 3			Rating: 1045			Reputazione: 14			Rating: 1290		
Territori 0			Crediti 10			Territori 1			Crediti 110			Territori 3			Crediti 14		
EVENTUALI NOTE:						EVENTUALI NOTE:						EVENTUALI NOTE:					

Achievements			Achievements		
1	1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite	1	1	1	1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite
1	2. Leggendaro: ottenuto almeno 20 di reputazione	1	4		2. Leggendaro: ottenuto almeno 20 di reputazione
	3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori				3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori
	4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario				4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario
	5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario				5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario
	6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale				6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale
	7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica				7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica
1	8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse		1		8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse
	9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita				9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita
	10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)				10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)
	11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime				11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime
1	12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	1	2		12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi
	13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta				13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta
	14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto				14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto
	15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters				15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters
	16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum				16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum
	17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item				17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item
	18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica				18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica
	19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic				19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic
	20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger				20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger
OK	21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore	OK	OK		21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore
	22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza				22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza
	23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis				23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis
	24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto				24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto
	25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario				25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario
	26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC				26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC
	27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash				27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash
	28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader				28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader
	29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria				29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria

	30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)			30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse			31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
	32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)			32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	
	33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)			33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
2	34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto		1	34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	
	35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test			35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti			36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti	

Bandabardò

Beverly si avvicinò al capezzale della sua Leader "vedrai ti riprederai." le sussurrò....
"certo, vedo solo un po' tutto girare, ma alla fine è come aver preso una bella dose di KetaStim!
eheheheheh" rispose Brigitte "non riesco a focalizzare il volto di quel cialtrone pieno di muscoli che voleva
parlamentare sulla concessione del territorio..."
"Si, me lo ricordo, poi sono di nuovo arrivati quegli incappucciati che hanno fatto partire la sparatoria e si
sono dileguati in un amen!" fece eco Beverly.
"quella tipa incappucciata era la loro leader! stavo per metterle le mani addosso!!! Poi quei cicconi hanno
iniziato a sparare all'impazzata e sono svenuta. anche se in mezzo agli spari sentivo anche una marea di
canne inceppate...ma che armi di merda usano quelli li???"
La Champion interruppe i pensieri di Brigitta guardando fuori dal Camper. La Leader seguì il suo sguardo e si
accorse della Juve, Bobby, che tornava dal mercato Nero: "COSAAA??? Avete mandato Bobby da sola al
mercato????? Ma lo sapete che quella scimmunita non resiste allo shopping compulsivo e compra roba
solo per sè! Se va bene è tornata piena di droga, e noi come al solito ci dobbiamo poi truccare con i prodotti
di merda! Siete proprio delle rincoglionite..."

The Lords of the Ring

Ok, Charlie mi ha detto che al fondo di questa passerella c'è una piattaforma e lì mi ha procurato
l'appuntamento con la tipa degli anabolizzanti.
Bene bene, ne abbiamo proprio bisogno. I miei ragazzi sono un po' stanchi ed abbiamo bisogno di tirarci un
po' su!
Ecco la piattaforma, ed ecco la tipa... Ma che cazzo è? ce ne sono due:
Una tamarra ed una incappucciata! e chi cazzo sarà quella giusta?
Oh minchia... e adesso che faccio?
La parola d'ordine! Giusto userò la parola d'ordine che mi ha dato Charlie
Ma qual'era la parola d'ordine? non la ricordo più! maledizione! devo ripeterla...
Il mattino ha l'oro in bocca!... No, questa è per il fornitore di armi... forse è Violenza... no! quella è per entrare
negli spogliatoi...
Non la ricordo cazzo. E adesso? Io figure di merda con i ragazzi non me ne faccio!
Hogan estrasse il lanciagranate e sparò contro una delle ragazze di scorta e urlò ai suoi compagni: "è una
trappola! fuori le armi e pronti al combattimento", poi corse indietro lungo la passerella...