

data:	16.8.19 (Legio Francisc.)				ciclo: 1		
<b>Contendenti</b>							
Giocatore:	Hippie			Giocatore:	Tiso		
Gang 1:	Bandabardò			Gang 2:	Precinto 13		
Reputazione:	1	Rating	1000	Reputazione:	1	Rating	1000
Territori:	1	Cred. Iniziali	0	Territori:	1	Cred. Iniziali	0
<b>PRE-BATTAGLIA</b>							
<b>1. acquisto avanzamenti e reclutamento Hired Guns</b>							
<u>avanzamenti assegnati</u>			<u>avanzamenti assegnati</u>				
Combattente	p.ti exp.	avanz.	no	Combattente	p.ti exp.	avanz.	
no							
<u>mercenari reclutati</u>			<u>mercenari reclutati</u>				
mercenario	costo		mercenario	costo			
no			no				
<b>2. Scenario</b>							
Nome scenario:	Border Dispute			Arbiter:	no		
Attaccante/Difensore/nn:	no			Attaccante/Difensore/nn:	no		
<b>BATTAGLIA</b>							
nome combattente	Esp.	Ferita	nome combattente	Esp.	Ferita		
Brigitta	1		O'Hara (Basettoni)	4			
Beatrix	1		Casey (Manetta)	1			
Beverly	3	11	Rock Sassi	1			
Bobby	1	22	Eddie	2			
Barbara	2	46	Clancy Wiggum	1			
Brianna	1	13	Joe Swanson (carabine)	1	56		
Belle	1		Lou (boltgun)	1			
Blenda	1	31					
Bethany	1	13	n.b. invertiti i nomi di Joe Swanson e Lou rispetto a gang di YaKtribe (da aggiornare YakTribe)				
<b>GANG VINCITRICE:</b>							
<b>POST-BATTAGLIA</b>							
<b>1. Conclusione</b>							
nemico catturato	no			nemico catturato	Brianna		
<b>2. Raccolta delle entrate (solo per la prima battaglia del ciclo)</b>							
dimensioni territorio x 10:	no			dimensioni territorio x 10:	no		
<b>3. Acquisizione delle Ricompense</b>							
reputazione:	-2	crediti	30	reputazione:	3	crediti:	10
territorio:	-1	(-10 ai Narco Loi)		Territorio:	1		
altro:				altro:			

#### 4. Azioni Post Battaglia

Combattente	Azione:		Combattente	Azione			
Brigitta	sfruttamento		O'Hara (Basettoni)	sfruttamento			
Beatrix	sfruttamento		Casey (Manetta)	sfruttamento			
			Rock Sassi	sfruttamento			
sfruttamento del territorio	D6x10	30	sfruttamento del territorio	D6x10	50		
sfruttamento del territorio	D6x10	30	sfruttamento del territorio	D6x10	10		
sfruttamento del territorio	D6x10		sfruttamento del territorio	D6x10	10		
Commercio - Tiro rarità:	7	ill: 6	Commercio - Tiro rarità:	8			
nemico venduto agli schiavisti:		incasso	nemico venduto agli schiavisti:		incasso		
no			no				
combattente dal medico	costo	esito	combattente dal medico	costo	esito		
no			no				
<b>6a. Cancellare combattenti morti o ritirati</b>							
<b>6b. Acquisti al mercato</b>							
equipaggiamento	quantità	tot. Costo	equipaggiamento	quantità	tot. Costo		
Rogue Doc	1	50	Rogue Doc	1	50		
Mesh Armour	1	15					
<b>6c. Distribuzione equipaggiamento</b>							
equipaggiamento	combattente		equipaggiamento	combattente			
Mesh Armour	Brigitta						
Flak Armour	Brigitta -> Bobby						
<b>Epilogo</b>							
Reputazione:	1	Rating:	1075	Reputazione:	4	Rating	1050
Territori	0	Crediti	15	Territori	2	Crediti	30
EVENTUALI NOTE:				EVENTUALI NOTE:			

<b>Achievements</b>		
1	<b>1. INARRESTABILE:</b> giocato almeno 10 partite	1
	<b>2. Legendario:</b> ottenuto almeno 20 di reputazione	4
	<b>3. PADRONE:</b> ottenuto almeno 3 territori	1
	<b>4. CONQUISTATORE:</b> rubato un territorio ad un avversario	OK
	<b>5. DEVASTATORE:</b> distrutto un territorio ad un avversario	
	<b>6. COSTRUTTORE:</b> ottenuto un territorio speciale	
	<b>7. PROFANATORE:</b> profanato una reliquia nemica	OK
	<b>8. COLLEZIONISTA:</b> aperto almeno 20 casse	1
	<b>9. CERCATORE DI TESORI:</b> ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita	
	<b>10. REDIVIVO:</b> curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)	
	<b>11. TUTORE:</b> trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime	
1	<b>12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE:</b> giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	1
	<b>13. TUTE CROMATE:</b> gang interamente dipinta	
	<b>14. RECLUTATORE:</b> assoldato un Bruto	
	<b>15. MAGNATE:</b> assoldato un Bounty Hunters	
	<b>16. RICETTATORE:</b> assoldato un Hive Scum	
	<b>17. ARISTOCRATICO:</b> acquistato uno Status Item	
	<b>18. ANIMALISTA:</b> acquistata una Bestia Esotica	
	<b>19. CYBERPUNK:</b> acquistato un Bionic	
	<b>20. SPECIALISTA:</b> fatto diventare Specialist un Ganger	
	<b>21. POLIAMOROSO:</b> giocato uno scenario Multigiocatore	
	<b>22. ISTINTO FELINO:</b> caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza	
	<b>23. SPELEOLOGO:</b> giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	
	<b>24. DECAPITATORE:</b> mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto	
	<b>25. ASSASSINO:</b> ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario	
	<b>26. GLADIATORE:</b> mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC	
	<b>27. VENDITORE:</b> ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash	
	<b>28. BEN EQUIPAGGIATO:</b> creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader	
	<b>29. CACCIATORE di TAGLIE:</b> catturato un membro di una gang avversaria	OK
	<b>30. FORTUNATO:</b> mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	<b>31. ECCLETTICO:</b> avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
1	<b>32. VETERANO:</b> giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	1
	<b>33. EVASORE:</b> liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
1	<b>34. BUTTAFUORI:</b> aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	1
	<b>35. IMPLACABILE:</b> vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	<b>36. SIGNORE DELLA ZONA:</b> vincere una battaglia Resa dei Conti	

### **Bandabardò**

“Ci hanno beccato! Gli sbirri hanno beccato Barbara!” Il resto della gang e la leader Brigitte arrivarono troppo tardi, il territorio di spaccio era compromesso, la retata di quei maledetti sbirri aveva dato il suo frutto.

“Ma ti sei rincoglionita?” urlò Brigitte a Barbara incurante delle gravi ferite della sua ganger “potevi provare a corromperlo con un po' di soldi o con le tue grazie invece di fondergli il torace con un plasma!!! Lo sai che sti sbirri sono vendicativi! Adesso siamo senza territorio di spaccio e ci tocca organizzare un piano per liberare Brianna. Per fortuna che abbiamo un po' di spicci per saldare il “fornitore” e che Bella ha le sue qualità messe a buon frutto...”

Il discorso incazzato della leader fu interrottó da uno strombazzare...”Ehi capa! Guarda che bel camperino ho trovato! Ha già anche dei tag sopra che vanno bene anche per noi!!!”