

4. Azioni Post Battaglia

Combattente	Azione:	Combattente	Azione
sfruttamento del territorio	D6x10	sfruttamento del territorio	D6x10
sfruttamento del territorio	D6x10	sfruttamento del territorio	D6x10
sfruttamento del territorio	D6x10	sfruttamento del territorio	D6x10
COMMERCIO	Illegalità:	COMMERCIO	Illegalità:
Trading Post	Blak Market	Trading Post	Blak Market
nemico venduto agli schiavisti:	incasso	nemico venduto agli schiavisti:	incasso
combattente dal medico	costo	combattente dal medico	costo
	esito		esito

6a. Cancellare combattenti morti o ritirati

6b. Acquisti al mercato

equipaggiamento	quantità	tot. Costo	equipaggiamento	quantità	tot. Costo

6c. Distribuzione equipaggiamento

equipaggiamento	combattente	equipaggiamento	combattente

Epilogo

Reputazione:	Rating:	Reputazione:	Rating
Territori	Crediti	Territori	Crediti

EVENTUALI NOTE:

EVENTUALI NOTE:

Achievements		
	1. INARRESTABILE: giocato almeno 10 partite	
	2. Legendario: ottenuto almeno 20 di reputazione	
	3. PADRONE: ottenuto almeno 3 territori	
	4. CONQUISTATORE: rubato un territorio ad un avversario	
	5. DEVASTATORE: distrutto un territorio ad un avversario	
	6. COSTRUTTORE: ottenuto un territorio speciale	
	7. PROFANATORE: profanato una reliquia nemica	
	8. COLLEZIONISTA: aperto almeno 20 casse	
	9. CERCATORE DI TESORI: ottenuti almeno 100 crediti in una sola partita	
	10. REDIVIVO: curato in Full Recovery un membro della gang dal Doc (non dall'Hanger-on)	
	11. TUTORE: trasformare uno Juves in un Champion durante un downtime	
	12. TANTI NEMICI MOLTO SUDORE: giocato una partita con almeno 8 avversari diversi	
	13. TUTE CROMATE: gang interamente dipinta (almeno 10 modelli)	
	14. RECLUTATORE: assoldato un Bruto	
	15. MAGNATE: assoldato un Bounty Hunters	
	16. RICETTATORE: assoldato un Hive Scum	
	17. ARISTOCRATICO: acquistato uno Status Item	
	18. ANIMALISTA: acquistata una Bestia Esotica	
	19. CYBERPUNK: acquistato un Bionic	
	20. SPECIALISTA: fatto diventare Specialist un Ganger	
	21. POLIAMOROSO: giocato uno scenario Multigiocatore	
	22. ISTINTO FELINO: caduto in piedi a terra da almeno 8" di altezza	
	23. SPELEOLOGO: giocato almeno 2 partite in Zone Mortalis	
	24. DECAPITATORE: mandato Out of Action un Leader avversario con colpo diretto	
	25. ASSASSINO: ucciso (risultato 66) con un colpo diretto un avversario	
	26. GLADIATORE: mandato Out of Action con colpo diretto almeno 10 avversari in CAC	
	27. VENDITORE: ottenuti almeno 50cr per la vendita al mercato di equipaggiamento in Stash	
	28. BEN EQUIPAGGIATO: creato un set di equipaggiamento alternativo per il proprio Leader	
	29. CACCIATORE di TAGLIE: catturato un membro di una gang avversaria	
	30. FORTUNATO: mandato Out of Action un avversario con un colpo di striscio (non essendo lui il bersaglio)	
	31. ECCLETTICO: avanzato un Champion o un Leader con almeno 3 skill prese da liste di abilità diverse	
	32. VETERANO: giocato tutti e 6 gli scenari base del Sector Mechanicus (da pad 124 a 134 del Rulebook)	
	33. EVASORE: liberare un proprio compagno catturato da una gang nemica (scenario Rescue mission)	
	34. BUTTAFUORI: aver mandato fuori combattimento 30 nemici con colpo diretto	
	35. IMPLACABILE: vincere uno scenario dopo esser stati i primi a fallire il Bottle test	
	36. SIGNORE DELLA ZONA: vincere una battaglia Resa dei Conti	