

Nome Banda Ironfangs

Tipo Banda Beastmen

Rating: della Banda			
Eroi	6	Truppa	5 di cui Big: 0
Totale Esperienza:			137
Membri		(11)	x5: 55
Rating:			192

TESORO	
Monete d'Oro	43
Mutapietre	6

Equipaggiamento a Magazzino	
Coltello ingioiellato, Coltello	
2 mazze	
Stendardo del Pianto	

EROI

Nome Capotribu	Equipaggiamento Pugnale	Regole Speciali Comandante
<i>Tipo</i> Capotribu	Big	
M AC AB Fo Re Fe I A D	Mazza	Regole Speciali Finta
4 5 3 4 4 1 3 1 7	Mazza	Nevrastenico
Esperienza		
5 10 15 20 25 30		
X X		

Nome Sciamano	Equipaggiamento Pugnale	Regole Speciali Mago
<i>Tipo</i> Sciamano	Big	
M AC AB Fo Re Fe I A D	Mazza	Regole Speciali Sguardo degli Dei (diff. 7; entro 6")
5 4 3 3 4 1 4 1 6		Ali delle Tenebre (diff. 7; muove di 12")
Esperienza		
5 10 15 20 25 30		
X X		

Nome Lo Zoppo	Equipaggiamento Pugnale	Regole Speciali
<i>Tipo</i> Bestigor	Big	
M AC AB Fo Re Fe I A D	Mazza	Regole Speciali nuova abilità da assegnare
5 4 3 4 4 1 4 1 7	Mazza	Zoppo (-1M)
Esperienza		
5 10 15 20 25 30		
X X		

Nome Lo Spesso	Equipaggiamento Pugnale	Regole Speciali
<i>Tipo</i> Bestigor	Big	
M AC AB Fo Re Fe I A D	Mazza	Regole Speciali nuova abilità da assegnare
5 4 3 4 4 2 3 1 7	Mazza	
Esperienza		
5 10 15 20 25 30		
X X		

Nome Il Guercio	Equipaggiamento Pugnale	Regole Speciali Ubriachi; vivono nei Boschi
<i>Tipo</i> Centigor	Big	
M AC AB Fo Re Fe I A D	Mazza	Regole Speciali Guercio (-1AB)
8 4 3 4 4 1 2 1 8	Mazza	
Esperienza		
5 10 15 20 25 30		
X X		

Nome Gor	Equipaggiamento Pugnale	Regole Speciali
<i>Tipo</i> Gor	Big	
M AC AB Fo Re Fe I A D	Spada ingioiellata	Regole Speciali Pelle a Scaglie (TA 6+)
5 5 3 3 4 2 3 1 6	Armatura leggera scudo	
Esperienza		
5 10 15 20 25 30		
X X		

