

TRUPPA

Nome: Squig		Equipaggiamento pugnale		Regole speciali Animali; Senza Cervello												
Tipo: Squig		N: 5		Non Orchi; Movimento Speciale												
Rating avventuriero		0 Big														
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D								
4	0	4	3	1	4	1	5	Esperienza gruppo: 0								
Nome: Punzecchiasquig		Equipaggiamento pugnale		Regole speciali Animosità; Non Orchi;												
Tipo: Goblin		N: 2		Esseri Inutili												
Rating avventuriero		0 Big		Punzecchiasquig												
				Arco corto												
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D								
4	2	3	3	3	1	4	1	5	Esperienza gruppo: 8 X X X X							
Nome: Goblin 1		Equipaggiamento Pugnale		Regole speciali Animosità; Non Orchi;												
Tipo: Goblin		N: 5		Esseri Inutili												
Rating avventuriero		0 Big		Mazza												
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D								
4	2	3	4	3	1	3	1	5	Esperienza gruppo: 20 X X X X							
Nome: Goblin 2		Equipaggiamento Pugnale		Regole speciali												
Tipo: Goblin		N: 3		Mazza												
Rating avventuriero		0 Big														
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D								
4	3	3	3	3	1	3	1	5	Esperienza gruppo: 12 X X X X							
Nome: Orchi		Equipaggiamento Pugnale		Regole speciali Animosità												
Tipo: Orchi		N: 1		Spada												
Rating avventuriero		0 Big														
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D								
4	3	3	3	4	1	2	1	7	Esperienza gruppo: 1 X							
Nome: Duellatore		Equipaggiamento pugnale		Regole speciali Tempesta d'acciaio												
Tipo: Duellatore		N: 1		spada, pistola												
Rating avventuriero		18 Big		cappa (brocchiere)												
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D								
4	4	4	4	3	1	4	2	7	Esperienza gruppo: 20 X X							