

TRUPPA

Nome:	Phobos e Deimos										Equipaggiamento					Regole speciali	Carica Travolgente; Paura; Non Possono Correre; Psicologia; Immune al Dolore e ai Veleni; Senza Cervello			
Tipo:	Lupi Neri										N:	2								
Rating avventuriero	0										Big									
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D												
p	3	0	4	3	1	2	1	4	Esperienza gruppo: 0											

Nome:	Milizia del Duca										Equipaggiamento					Regole speciali	Paura; Psicologia Immuni al Dolore e al Veleno; Senza Cervello Non Possono Correre			
Tipo:	Zombie										N:	2								
Rating avventuriero	0										Big									
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D												
4	2	0	3	3	1	1	1	5	Esperienza gruppo: 0											

Nome:	Darkhon										Equipaggiamento	Pugnale				Regole speciali	Mago Volo di Zimmeran Frecce argentee di Arha Stregoneria			
Tipo:	Mago										N:	1								
Rating avventuriero	16										Big									
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D												
4	2	2	3	3	1	4	1	8	Esperienza gruppo: 20											
										X	X	X	X							