

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Butcher Skulls

Valore banda

Data

16/10/2018

Scenario giocato

Bug

Esito dello Scontro:

Sconfitta

Vittoria/sconfitta

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Grankisk	23	Salta prossima partita	Beziaccia	3
Smamm	41	Guarigione completa	Gnok	2
			Baztonatore	5
			Zpakkaklub	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Ghark Mort	3		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Ho trovato la Mamma!!

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Ghark Mort	4		+1R
Smamm	1+1		
Grankisk	1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Gnak e Gnok	1		+1 AB
Zpakkaklub	1		+1 AC
Baztonatori	1		+1 I

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>
-------------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
1	4						4

Frammenti di Malapietra trovate:

1+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

2

Corone incassate:

40

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>
-------------

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Gnik, goblin con arco corto e pugnale con 5 px	15+10+5	30
1	Spada per i baztonatori	10	10

Corone d'Oro nel tesoretto:

5

Corone d'Oro incassate:

40

Corone d'Oro spese:

40

Corone d'Oro risparmiate:

5

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Spostamento pugnale da Baztonatori a Star