

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Butcher Skulls

Valore banda

176

Data

28/08/2018

Scenario giocato

Difendi il bottino

Esito dello Scontro:

Sconfitta (difensore)

Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:

Grasso Ivan

Nome Banda:

Teraksen Salaisuus

Tipo Banda:

Barbari Kurgan

Valore Banda:

214

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Grankisk	64	Cicatrici orrende (causa paura)	1 bestiaccia	5
Grorr	16	Ferite multiple (6)	Brick	6
		43-45 Guarigione completa	Zpakkaclub	4
		63-63 Temprato (immune paura)	Zpakkaclub	1
		31 Guercio (-1 AB)		
		35 Ferita profonda (2)		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

5

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Grankisk	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Ghark Mort	1		
Smamm	1	9	+1 Ferita
Grorr	1		
Grankisk	2	7	+1 Abilità Combattimento
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Zpakkclub	1		
Baztonatori	1		
Gnak e Gnok	1		
Star	1		
Brock e Brick	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>
-------------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
2	5	4					

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

55

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>
-------------

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

8

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Zpakkclub (25 CO) con 4 punti exp. (8 CO)	33	33
2	Spade	10	20

Corone d'Oro nel tesoretto:

3

Corone d'Oro incassate:

55

Corone d'Oro spese:

53

Corone d'Oro risparmiate:

5

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Una spada per il nuovo Zpakkclub e l'altra per Grankisk