

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro: Vittoria/sconfitta Scenario giocato:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Ghark Mort	56	Acerrimo nemico	2 x Zpakkaclub	4,4
			Gnok	6
			Knir e Konr	1,1
			Skrak e Skrok	1,2
			2 x Bestiacce	1,4
			1 x Baztonatori	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Ghark Mort	1		
Smamm	1	4	Nuova Abilità: un nuovo incantesimo
Gorr	1		
Grankisk	1+1	8	+1 Iniziativa
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Zpakkaclub	1		
Baztonatori	1		
Gnak e Gnok	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 3	Valore 1° D6 2	Valore 2° D6 2	Valore 3° D6 5	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 9
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------	-------------

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

60

Frammenti di malapietra risparmiate:

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 2: 5 CO

Ulrich Catturato e restituito in riscatto per 38 CO

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
5	Goblin Guerrieri	15	75
1	Squig	15	15
2	Pugnali	2	4
2	Archi corti	5	10

Corone d'Oro nel tesoretto:

6

Corone d'Oro incassate:

103

Corone d'Oro spese:

104

Corone d'Oro risparmiate:

5

Note ed eventuali spostamento di oggetti