

Sequenza Post-Partita

Banda:

MAN HUNTERS

Esito dello Scontro: Sconfitta

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato: Breccia (attaccante)

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			1 Mastino	4
			1 Gor	3
			1 Mastino	3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Lo Spesso		1	
Lo Zoppo	1		
L'Ubriaco		1	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Attila (Capotribù)	+1	11	Nuova Abilità: Ruggito Muggito
Il Brutto (Sciamano)	+1		
Lo Spesso (Bestigor)	+2	8	(5) +1 Disciplina
Lo Zoppo (Bestigor)	+2	9	(2) +1 Ferita
L'Ubrico (Centigor)	+1+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Sventrabudella (Gor)	+1	12	(6) +1 Abilità in Corpo a Corpo
Spaccabudella (Gor)	+1	5	+1 Forza

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Un Gor dei Sventrabudella diventa un Eroe e guadagna l' Abilità Coriaceo

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
5	6	6	5	4	3		24

Frammenti di Malapietra trovate:

5+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

6

Corone incassate:

90

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 66: Stamberga in rovina 1 corone

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Lo Spesso	Portafortuna	7	10
L'ubriaco	Acqua benedetta	6	17

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Gor con 2 punti Esperienza	35+4	39
3	Mazze	3	9

Corone d'Oro nel tesoretto:

18

Corone d'Oro incassate:

91

Corone d'Oro spese:

75

Corone d'Oro risparmiate:

34

Note ed eventuali spostamento di oggetti