

Sequenza Post-Partita

Banda: THE PLAGUE PACK

Esito dello Scontro: SCONFITTA

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato: Attacco a sorpresa
(difensore)

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

| Eroi | | | Truppa | |
|------|-----|--------|-----------------|----|
| Eroe | D66 | Ferita | Truppa | D6 |
| | | | Mangl's Raiders | 4 |
| | | | Mangl's Raiders | 4 |
| | | | Mangl's Raiders | 1 |
| | | | Shadow Hunters | 2 |
| | | | | |
| | | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Magia dello stregone Eshin: 3, Torma di ratti

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

| Eroe | Truppa nemica | Eroi nemici | Comandanti |
|------|---------------|-------------|------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

| Esperienza | | Avanzamento | |
|-----------------------------------|------|-------------|------------------------|
| Eroe | exp. | 2D6 | Abilità/Caratteristica |
| Qaheek Three Blades (Assassino) | 1 | | |
| Mangl the Ripper (skaven Nero) | 1 | | |
| Rerts Shadowstrike (skaven Nero) | 1+1 | | |
| Girch Foulbreath (Stregone Eshin) | 1 | | |
| Skiam (Skaven della Notte) | 1 | | |
| Meym (Skaven della Notte) | 1 | | |
| Gruppo di truppa | exp. | 2D6 | Caratteristica |
| The Verminguard | 1 | | |
| Mangl's Raiders | 1 | | |
| The Shadow Hunters | 1 | | |
| Gut Gnawers | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

| |
|-------------|
| <p>Note</p> |
|-------------|

Esplorazioni

| | | | | | | | |
|------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------|
| n. di D6 tirati: | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 6 | 6 | 6 | 5 | 2 | 1 | 26 |

Frammenti di Malapietra trovate:

5+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

6

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

| |
|--|
| <p>Note</p> <p>Triplo 6: Reclutato mago mercenario</p> |
|--|

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

6

Oggetti Rari

| Eroe inviato alla ricerca | Oggetto | 2D6 | CO |
|---------------------------|--------------|-----|----|
| Mangl | Portafortuna | 11 | 10 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Dramatis Personae

| Eroe inviato alla ricerca | Personaggi Speciali cercato | Test I | CO |
|---------------------------|-----------------------------|--------|----|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

| quantità | Reclute/Oggetto | Costo unitario | Costo totale |
|----------|-----------------|----------------|--------------|
| 1 | Mago mercenario | 0 | 0 |
| 1 | Verminguard | 20+5+3+2 | 30 |
| 1 | Shadow Hunter | 20+3+3+2 | 28 |
| 3 | Fionda | 2 | 6 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

80

Corone d'Oro spese:

74

Corone d'Oro risparmiate:

6

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Portafortuna a Qaheek three Blades (Assassino)

Fionda a Qaheek, Mangl e Skriam

Spostamento Shuriken da Rerts Shadowstrike a Mangl the Ripper