

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data

Scenario giocato

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

| Eroi | | | Truppa | |
|-----------------|-----|--------------------------|-------------|----|
| Eroe | D66 | Ferita | Truppa | D6 |
| Conrad Orktot | 32 | Vecchia ferita di guerra | Flagellante | 1 |
| Alfred Jolhuntz | 62 | Temprato | Mastino | 3 |
| | | | Fanatico | 6 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

| Eroe | Truppa nemica | Eroi nemici | Comandanti |
|------|---------------|-------------|------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

| Esperienza | | Avanzamento | |
|------------------|------|-------------|------------------------|
| Eroe | exp. | 2D6 | Abilità/Caratteristica |
| Maro Neubert | +1 | 2 | Nuova abilità: svelto |
| Linger Strauss | +2 | 6/3 | + 1 Fo |
| Gareth Jax | +1 | | |
| Alfred Jochuntz | +1 | | |
| Ludvig Radener | +1 | | |
| Conrad Orktoter | +1 | | |
| Gruppo di truppa | exp. | 2D6 | Caratteristica |
| Fanatici | +1 | | |
| Halfling scout | +1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

| |
|-------------|
| <p>Note</p> |
|-------------|

Esplorazioni

| | | | | | | | |
|-----------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|--------------|--------------|--------|
| n. di D6 tirati: 4 | Valore 1° D6 6 | Valore 2° D6 2 | Valore 3° D6 2 | Valore 4° D6 1 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
|-----------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|--------------|--------------|--------|

Frammenti di Malapietra trovate:

2+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

1

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

60

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

| |
|--|
| <p>Note</p> <p>Doppio 2 = 2 corone</p> |
|--|

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

9

Oggetti Rari

| Eroe inviato alla ricerca | Oggetto | 2D6 | CO |
|---------------------------|---------|-----|----|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Dramatis Personae

| Eroe inviato alla ricerca | Personaggi Speciali cercato | Test I | CO |
|---------------------------|-----------------------------|--------|----|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

| quantità | Reclute/Oggetto | Costo unitario | Costo totale |
|----------|-------------------------------|----------------|--------------|
| 1 | Flagellante (Gregor Maverick) | 40 | 40 |
| 1 | Flagello | 15 | 15 |
| 1 | Mantenimento scout | 5 | 5 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Corone d'Oro nel tesoretto:

1

Corone d'Oro incassate:

62

Corone d'Oro spese:

60

Corone d'Oro risparmiate:

3

Note ed eventuali spostamento di oggetti