

Sequenza Post-Partita

Banda:

Sons of Urlic

Valore banda

Data

16/10/2018

Scenario giocato

Bugs

Esito dello Scontro:

Vittoria

Vittoria/sconfitta

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Utivick	46		Lenhart	6
			Lionel III	5
			Uomo d'arme (2a)	3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

6

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Utivick	2		
Vangulf "Red Hand"	3		
Lars	1		
Dieterik	1		
Cliff	1	1	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Vangulf "Red Hand"	+5	7	+1 AB
Dieterik Von Stalffen	+3	7	+1 AB
Lars Zimmermann	+2		
Cliff	+4	7	+1 AC
Henzel	+1		
Utivick	+3	6	+1 A
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Lenhard Scholl	+1		
Filingalf	+1		
Lame di Middenheim	+1		
Spade di Carroburg	+1		
Uomini d'Arme (a)	+1		
Uomini d'Arme (b)	+1	5	+1 Fo
Lionel	+1	12	N.A: Tiro Rapido

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 6	Valore 1° D6 1	Valore 2° D6 3	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6 6	Valore 5° D6 6	Valore 6° D6 6	Totale 26
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

5+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

1

Frammenti di Malapietra vendute:

7

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Corone incassate:

110

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Triplo 6: possibile aggregare gratis un mercenario (guardia del corpo ogre)

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Cap.	Reliquia	7	
Bravo	Reliquia	7	
Bravo	Reliquia	9	28
Gaglioffo	Frecce da caccia	4	
Gaglioffo	Frecce da caccia	9	29
Utivick	Portafortuna	6	10

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

Quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
	Pagati il mantenimento dell'elfo Filingalf	20	20
	Pagato il mantenimento del mago mercenario Lenhard Scholl	15	15
	Pagato il mantenimento del halfling Lionel	5	5
2	Tiratori con arco (nuovo gruppo "Le Frecce del Nord")	35	70
1	Sacra reliquia	28	28
1	balestra	25	25

Corone d'Oro nel tesoretto:

54

Corone d'Oro incassate:

110

Corone d'Oro spese:

163

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Sacra reliquia a Vangulf

Balestra a Vangulf

I tiratori creano un nuovo gruppo truppa

Ogre mercenario armato con due armi (necessario sceglierlo durante l'assoldo)