

Sequenza Post-Partita

Banda:

Sons of Urlic

Valore banda

213

Data

10/10/2018

Scenario giocato

Scaramuccia

Esito dello Scontro:

Vittoria

Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:

Colombo Davide

Nome Banda:

La Corte del Duca Rosso

Tipo Banda:

NonMorti

Valore Banda:

138

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Uomo d'Arme	3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

6

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Utivick	1		
Vangulf "Red Hand"	1		
Lars	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Vangulf "Red Hand"	+3		
Dieterik Von Stalffen	+1	6	+1 Attacco
Lars Zimmermann	+1	7	+1 Abilità Combattimento
Cliff	+1	12	Nuova Abilità: Sprint
Henzel	+2	3	Nuova Abilità: Coriaceo
Utivick	+2	11	Nuova Abilità: Colpo Letale
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Lenhard Scholl	+1	6	+1 Forza
Filingalf	+1	8	+1 Iniziativa
Lame di Middenheim	+1	9	+1 Forza
Spade di Carroburg	+1	4	+1 Iniziativa
Uomini d'Arme (a)	+1	7	+1 Abilità Combattimento
Uomini d'Arme (b)	+1		
Lionel	+1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
6	6	5	2	2	2	1	18

Frammenti di Malapietra trovate:

4

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

60

Frammenti di malapietra risparmiate:

1

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Triplo 2: trovata arma a 2 mani</p>
--

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

5

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
	Pagati il mantenimento dell'elfo Filingalf	20	20
	Pagato il mantenimento del mago mercenario Lenhard Scholl	15	15
	Pagato il mantenimento del halfling Lionel	5	5

Corone d'Oro nel tesoretto:

26

Corone d'Oro incassate:

68

Corone d'Oro spese:

40

Corone d'Oro risparmiate:

54

Note ed eventuali spostamento di oggetti
Venduta arma a due mani per 8 (CO)