

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro:  Vittoria/sconfitta Scenario giocato:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Lionel	2
			Lenhard Scholl	6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Vangulf "Red Hand"	2		
Dieterik Von Stalffen		1	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe  
Vangulf "Red Hand" ha eroicamente resistito a una doppia carica di lupi neri

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Vangulf "Red Hand"	4	7	+1 Abilità Balistica
Dieterik Von Stalffen	2		
Lars Zimmermann	1		
Cliff	1+1	10	Colpo Letale
Henzel	1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Filingalf	1		
Lenhard Scholl	1		
Spade di Carroburg	1		
Lame di Middenheim	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

## Esplorazioni

n. di D6 tirati: 6	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 6	Valore 3° D6 6	Valore 4° D6 6	Valore 5° D6 4	Valore 6° D6 6	Totale 34
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

6+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

7

Corone incassate:

110

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Entrata alle catacombe

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Vangulf "Red Hand"	Portafortuna	3	
Dieterik Von Stalffen	Portafortuna	2	
Lars Zimmermann	Portafortuna	3	
Cliff	Portafortuna	5	
Henzel	Portafortuna	6	

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Halfling (Lionel)	15	15
1	Uomo d'arme	25	25
1	Pugnale	2	2
4	martelli	3	12
2	archi	10	20

Corone d'Oro nel tesoretto:

Corone d'Oro incassate:

110

Corone d'Oro spese:

Corone d'Oro risparmiate:

6

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Pugnale alla nuova recluta

Archi ai due bravi

martelli