

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data

Scenario giocato

Esito dello Scontro:
Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Attore	1
			Attore	1
			Attore	5
			Attore	4

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Vargo Hoat	2		
Zollo		1	
Qyburn		1	
Rorge	1		
Mordente	2		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Vargo Hoat	+4	4	Tiratore scelto
Zollo	+3	2	Spaventoso
Qyburn	+3	5	Spaventoso
Rorge	+3	4	Sprint
Mordente	+4	7	+1 AC
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Untori	+2	6	+1 AC
Attori	+2	7	+1 AB

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 5	Valore 1° D6 5	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6 4	Valore 4° D6 3	Valore 5° D6 2	Valore 6° D6	Totale 19
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

4

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

4

Corone incassate:

70

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

5

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Vargo Hoat	Reliquia	12	25

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Reliquia	25	25
1	Attore con 6 p.ti exp (35)	37	37
1	Martello	3	3
1	Arco	15	15

Corone d'Oro nel tesoretto:

45

Corone d'Oro incassate:

86

Corone d'Oro spese:

80

Corone d'Oro risparmiate:

51

Note ed eventuali spostamento di oggetti
Vendita mappa per 16 Corone d'Oro