

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro: Scenario giocato:
Vittoria/sconfitta

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Zollo	43	Guarigione completa		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Vargo Hoat		Reietto	
Qyburn	2		
Rorge	Lupo		
Mordente		Reietto	

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

TOT UCCISIONI: 6

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Capocirco	+2+1	4	N.A.: Magia "Pestilenza"
Qyburn (bruto)	+3	4	N.A.: colpo mirato
Rorge (corrotto)	+2	7	+1AC
Mordente (corrotto)	+2	6	+1 A
Zollo (Bruto)	+2	4	N.A.: Coriaceo
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Untore	1	8	+1 A
Attore	1	5	+1 Fo

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>

Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
5	5	6	4	2	1		18

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

90

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Doppio 3 → armatura leggera</p>
--

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

6

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Vargo Hoat (capocirco)	Frecce da caccia	4	
Zollo (bruto)	Frecce da caccia	10	28
Qyburn (bruto)	Frecce da caccia	5	
Mordente (corrotto)	Frecce da caccia	9	29
Rorge (corrotto)	Portafortuna	5	

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Attore con martello, arco e pugnale + 2 px	25+3+10+4	42

Corone d'Oro nel tesoretto:

43

Corone d'Oro incassate:

90

Corone d'Oro spese:

99

Corone d'Oro risparmiate:

34

Note ed eventuali spostamento di oggetti