

Sequenza Post-Partita

Banda:
Valore banda

Data Scenario giocato Esito dello Scontro:
Vittoria/sconfitta

Avversario

Giocatore:
Nome Banda:
Tipo Banda: Valore Banda:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
			Lupo Zombie	1
			Lupo Zombie	3
			Lupo Zombie	4
			Zombie	2
			Zombie	1
			Zombie	4

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Il Duca Rosso	+2	10	Nuova abilità: Colpo letale
Senzavolto	+2	7	+1 Abilità Balistica
Methal	+2	4	Nuova abilità: Colpo letale
Slugg	+2	8	+1 Disciplina
Krasto	+2		Nuova abilità: Guerriero Esperto
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 5	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 6	Valore 3° D6 6	Valore 4° D6 5	Valore 5° D6 2	Valore 6° D6	Totale 25
-----------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------

Frammenti di Malapietra trovate:

5

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Restituisce un Favore: Ingaggiato un avventuriero Ogre Gratuitamente

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Il Duca Rosso	Frecce da caccia	4	
Senzavolto	Frecce da caccia	7	
Methal	Frecce da caccia	7	
Slugg	Frecce da caccia	5	
Krasto	Frecce da caccia	7	

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
2	Reclutato un Lupo Nero	50	100
1	Avventuriero Ogre	0	0

Corone d'Oro nel tesoretto:

20

Corone d'Oro incassate:

80

Corone d'Oro spese:

100

Corone d'Oro risparmiate:

0

Note ed eventuali spostamento di oggetti