

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Slugg	46		Lupo Nero	2
Krasto	26	Ferita al petto	Lupo Nero	4
Methal	25	Causa paura e salta prox. scontro		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Il Duca Rosso	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe
Azione temeraria del Necromante che sceglie l'unica magia inutile della Necromanzia

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Il Duca Rosso	2		
Senzavolto	1		
Slugg	1+1	8	
Krasto	1		
Methal	1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 2	Valore 1° D6 1	Valore 2° D6 5	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 6
-----------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------	--------------	-------------

Frammenti di Malapietra trovate:

1+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

Frammenti di Malapietra vendute:

2

Corone incassate:

45

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
3	Zombi	15	45

Corone d'Oro nel tesoretto:

Corone d'Oro incassate:

45

Corone d'Oro spese:

45

Corone d'Oro risparmiate:

0

Note ed eventuali spostamento di oggetti