

Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro:

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato:

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Reietto Slugg	56	Odia la banda contro cui ha combattuto questo scontro	Lupo zombi	6
Reietto Krasto	24	Furia	2 zombi	1,1
			2 zombi	1,3
			2 zombi	3, 6

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Il Reietto Methal ha saltato questo scontro, ma parteciperà normalmente dal prossimo.

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Il Duca Rosso	Dixia (Novizia)	Milady (Sorella Superiora)	Matriarca

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Il nulla cosmico

Il Duca Rosso abbatte da solo la Comandante, una Sorella Superiora e una Novizia.

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Il Duca Rosso	+5	7	+1 AC
Necromante	+1		
Reietto Slugg	+1		
Reietto Krasto	+1	6	+1 A
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

n. di D6 tirati: 2	Valore 1° D6 6	Valore 2° D6 2	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale 8
-----------------------	-------------------	-------------------	--------------	--------------	--------------	--------------	-------------

Frammenti di Malapietra trovate:

2

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

2

Corone incassate:

45

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

2

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
2	Zombi	15	30
1	Arco	10	10

Corone d'Oro nel tesoretto:

0

Corone d'Oro incassate:

45

Corone d'Oro spese:

40

Corone d'Oro risparmiate:

5

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Arco in dotazione al Necromante