

# Sequenza Post-Partita

Banda:

Esito dello Scontro:  Scenario giocato:   
Vittoria/sconfitta

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Ulric Buchberger	43	Guarigione completa	Arciere	2
Gottfried Reichart	64	Causa paura	Arciere	3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti
Sigfrid's Reichmann	Mastino, gor		
Gottfried Reichart	Mastino		

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Sigfrid Reichmann	+4	9 (3)	+1 ferita
Kai the Blacksmith	+1	6 (4)	+1 attacco
Gottfried Reichart	+2+1	4	N. A. Coriaceo
Heinrich the Bastard	+1		
Ulric Buchberger	+1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
The Wolf Brothers	+1	12	Ragazzo ha talento, nuovo eroe con abilità corpo a corpo e forza, 2D6:4 N.A. – colpo letale
Ulric's Huntsman	+1	8	+1 attacco

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
4	5	3	3	1			12

Frammenti di Malapietra trovate:

3+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

1

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

80

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note
Doppio 3: d6 corone = 1 co

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO

Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
1	Tiratore con Arco e pugnale con 2 exp	25+10+4	39
1	Nuovo gruppo di truppa: spadaccino con spada e pugnale	35+10	45

Corone d'Oro nel tesoretto:

8

Corone d'Oro incassate:

81

Corone d'Oro spese:

84

Corone d'Oro risparmiate:

5

Note ed eventuali spostamento di oggetti

