

# Sequenza Post-Partita

Banda: CLAN CHIOMAROSSA

Esito dello Scontro: SCONFITTA

Vittoria/sconfitta

Scenario giocato: Attacco a sorpresa  
(difensore)

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

Eroi			Truppa	
Eroe	D66	Ferita	Truppa	D6
Tungdil Chiomarossa (Nobile)	26	-1 R	Barba rossa	5
(Sventratroll)	54	Guarito	Barba rossa	3

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

Eroe	Truppa nemica	Eroi nemici	Comandanti

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Tungdil Chiomarossa (nobile) ha resistito per 3 turni contro 4 avversari intorno.

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

Esperienza		Avanzamento	
Eroe	exp.	2D6	Abilità/Caratteristica
Tungdil Chiomarossa (nobile)	1+1		
Orc Manodoro (Ingegnere)	1	10	Nuova Abilità: Cacciatore di Tesori
Boendal (Sventratroll)	1		
Boindil (Sventratroll)	1		
Gruppo di truppa	exp.	2D6	Caratteristica
Barbe rosse	1		

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p>
-------------

## Esplorazioni

n. di D6 tirati:	Valore 1° D6	Valore 2° D6	Valore 3° D6	Valore 4° D6	Valore 5° D6	Valore 6° D6	Totale
2	6	6					

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

90

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

<p>Note</p> <p>Doppio 6: 5 monete</p>
---------------------------------------

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

### Oggetti Rari

Eroe inviato alla ricerca	Oggetto	2D6	CO
Boendal (sventratroll)	Portafortuna		10
Orc Manodoro (Ingegnere)	Portafortuna		10

### Dramatis Personae

Eroe inviato alla ricerca	Personaggi Speciali cercato	Test I	CO

### Nuove Reclute e Oggetti Comuni

quantità	Reclute/Oggetto	Costo unitario	Costo totale
2	Barbe giovani + martello + scudo + 1 exp	35	70

Corone d'Oro nel tesoretto:

1

Corone d'Oro incassate:

95

Corone d'Oro spese:

90

Corone d'Oro risparmiate:

6

Note ed eventuali spostamento di oggetti