Nome Banda I Figli del Ratto Cornuto	**Tipo Banda** Skaven

Rating: della Banda					
Eroi	6	Truppa	11	di cui Big:	0
Totale Esperienza:					143
Membri		(	17	) x5:	85
Rating:					228

TESORO	
Monete d'Oro	0
Mutapietre	1

Equipaggiamento a Magazzino
il Frutto Nero (+2 AC, AB, Fo, Re, Fe, I)

EROI

Nome	Polkit							
Tipo	Maestro Assassino						Big	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**
6	5	4	4	4	2	5	1	6

Equipaggiamento Pugnale
Spada
Randello
Fionda
Armatura leggera

Regole Speciali Comandante
Killer Perfetto: -1 al TA

Temprato: immune alla paura
Cicatrice orrenda: incute paura

Esperienza 5 10 15 20 25 30

Nome	Skitivlek							
Tipo	Skaven Nero						Big	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**
6	4	3	4	3	1	6	1	6

Equipaggiamento Pugnale
Artigli da combattimento

Regole Speciali
Arte della morte silenziosa: +2A con artigli e CR 5+
Coriaceo: -1 Fo avversario in CaC

Esperienza 5 10 15 20 25 30

Nome	Merbokil							
Tipo	Skaven Nero						Big	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**
6	4	3	4	4	1	5	1	6

Equipaggiamento Pugnale
Artigli da Combattimento

Regole Speciali
Morte silenziosa

Esperienza 5 10 15 20 25 30

Nome	Ikbolt lo sfregiato							
Tipo	Stregone Eshin						Big	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**
5	2	3	3	3	1	5	1	7

Equipaggiamento Pugnale
Flagello

Regole Speciali Mago
Occhio del Demonio

Cicatrice: incute paura

Esperienza 5 10 15 20 25 30

Nome	Strofkit							
Tipo	Skaven della Notte						Big	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**
6	2	3	3	3	1	4	1	4

Equipaggiamento Pugnale
pugnale
Coppia di pistole Skaven

Regole Speciali
Esperto d'armi (può usare qualsiasi arma da tiro)
Occhio di Falco (+6" armi da tiro)

Esperienza 5 10 15 20 25 30

Nome	Merkit							
Tipo	Skaven della Notte						Big	
M	**AC**	**AB**	**Fo**	**Re**	**Fe**	**I**	**A**	**D**
6	2	3	4	3	1	4	2	4

Equipaggiamento Pugnale
Randello, spada
Fionda

Regole Speciali

Vecchia ferita di Guerra (con 1 non combatte)

Esperienza 5 10 15 20 25 30

TRUPPA

Nome:	Letalslings								Equipaggiamento	Pugnale	Regole speciali	
Tipo:	Guerrieri			N:	3				Randello			
Rating avventuriero			0	Big					Fionda			
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D				
5	3	3	3	3	1	4	1	6	Esperienza gruppo: 12	X X	X X	

Nome:	Deathbling								Equipaggiamento	Pugnale	Regole speciali	
Tipo:	Guerrieri			N:	2				Randello			
Rating avventuriero			0	Big								
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D				
5	3	3	3	3	1	5	1	5	Esperienza gruppo: 6	X X	X	

Nome:	Ratti								Equipaggiamento		Regole speciali	
Tipo:	Ratti Giganti			N:	3						Animali, Tascabili	
Rating avventuriero			0	Big								
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D				
6	2	0	3	3	1	4	1	4	Esperienza gruppo: 0			

Nome:	Wyrdbright								Equipaggiamento	Pugnale	Regole speciali	
Tipo:	Guerrieri			N:	1				Randello			
Rating avventuriero			0	Big					Fionda			
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D				
5	3	3	3	3	1	4	1	5	Esperienza gruppo: 0			

Nome:	Emmit Ash								Equipaggiamento	pugnale	Regole speciali	Mago
Tipo:	mago mercenario			N:	1				Bastone			
Rating avventuriero			16	Big								
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D				
4	2	2	3	3	1	4	1	8	Esperienza gruppo: 16			

Nome:	Boe Baffet								Equipaggiamento	Pugnale	Regole speciali	Catturare
Tipo:	Cacciatore di Taglie			N:	1				Spada, pistola, balestra			
Rating avventuriero			20	Big					armatura pesante, elmo			
M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D	lanterna, corda e rampino			
4	4	3	4	3	1	4	1	8	Esperienza gruppo: 21	X		