



10/10/2023



Gara Clandestina The Dock



Gara Clandestina The Dock

Formula D1a LIUT

Gara Clandestine — 10/10/2023

Ultimo appuntamento delle gare clandestine organizzate dalla Federazione Formula D1a LIUT.

Gara valevole per il Campionato Formula D1a LIUT 2022/23, riservata ai soci LIUT.

Nel 2016 si svolse una gara Fast&Furious vinta da Jenny Slivers (Federico M.)

Iscrizioni

Ci si può iscrivere all'evento comunicandolo al Segretario della Federazione Formula D1a LIUT, il sig. Grasso Ivan, raggiungibile su Facebook o Discord, oppure direttamente la sera stessa, prima della gara, presentandosi puntuali.

La gara si svolgerà come segue:

- Le auto saranno tutte affiancate in un'unica linea. In base all'orario di arrivo in LIUT il giorno dell'evento, i giocatori decideranno da quale piazzola partire e posizioneranno l'auto (chi prima arriva, meglio alloggia). Nello stesso ordine inizierà il primo turno. I piloti dovranno percorrere i tre anelli del circuito nell'ordine preferito.
- Partenza alle 21:20—I giocatori ritardatari devono comunicare il loro ritardo al segretario della FFDL, partiranno da una piazzola lasciata libera e determinata in modo casuale; verranno guidate, per i primi turni, dagli altri giocatori al meglio delle loro possibilità. Se il ritardo dovesse prolungarsi le auto dovranno ritirarsi; se il pilota non avesse comunicato il suo ritardo, il Pilota ritardatario potrà prendere il via partendo in 1° marcia, senza effettuare la **prova partenza**, dalla casella di uscita dei Box, ma solo dopo che tutte le Vetture in pista l'abbiano già oltrepassata di almeno una casella.
- Partenza da fermo**
- I piloti dovranno percorrere i tre anelli del circuito nell'ordine che preferiscono, ma devono percorrerli tutti e tre almeno una volta.
- I pneumatici saranno solo di due tipi e con le seguenti caratteristiche:

	Asciutto			Bagnato		
	Bonus	Overshooting	Slittamento	Bonus	Overshooting	Slittamento
Radiali	-	X1	-	-	X1	+1
Da corsa	+1 primo giro	X2	-	-	X2	+1

Regole in uso per la gara clandestina

SET UP

Ogni pilota ha **23** Punti Struttura/Assetto iniziali da distribuire sulle varie componenti:

Tipo	Componente	Descrizione generica	simbolo	PA min	PA max
Tipiche	Punti Gomma (PG)	Usura delle gomme		1	10
	Punti Freno (PF)	Utilizzo e consumo dei Freni		1	6
	Punti Carrozzeria (PC)	Robustezza del Telaio		1	6
	Punti Sospensioni (PS)	Tenuta di strada		1	6
	Punti Motore (PM)	Resistenza del Motore		1	6
	Punti Trasmissione (PT)	Utilizzo e usura della Trasmissione		1	6
	Punti Box (PX)	Meccanici e box		0	2
Avanzate	Punti Pilota (PP)	Stato di forma del pilota		0	2
	Punti Boost (PB)	Pressione del Turbocompressore		0	2

Inoltre, prima della gara, ogni pilota potrà far revisionare la propria auto da uno dei garage storici della Formula DLA LIUT ottenendo così un vantaggio (vedi pagina successiva)

Rispetto al REGOLAMENTO DEFINITIVO DI FORMULA DLA LIUT le seguenti regole NON saranno utilizzate:

- Muretti di cemento
- DRS e Scia sugli ovali
- Bandiere gialle
- Guida notturna
- Carico Aereodinamico
- ERS
- Push to Pass
- Benzina
- Trucchi Sporchi

Garage Storici

GutVon-Gaz

Nazionalità: Tedesca
Livrea: Argento
Peculiarità: Tecnologia e disciplina

Campione del mondo piloti 2013 e 2017
Campione del mondo costruttori 2013, 2016 e 2020
Coppa Huub 2018 e 2020



Regole Speciali

TECNOLOGIA IN GHISA

Non effettua verifica motore se si trova in quarta marcia.

Lampottini

Nazionalità: Italiana Campione del mondo piloti 2018
Livrea: Rossa Coppa HUUB 2015 e 2017
Peculiarità: Potenza e aggressività



Regole Speciali

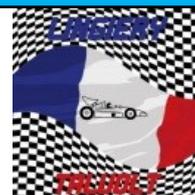
TURBOCOMPRESSORE POTENZIATO

Quando il pilota utilizza il **Boost** ed effettua la **Prova Turbocompressore**, con un risultato di 15+ non ha nessun consumo.

Lingieri-Talvolt

Nazionalità: Francese
Livrea: Blu
Peculiarità: affiatamento e raffinatezza

Campione del mondo piloti 2020
Coppa HUUB 2013 – 2014



Regole Speciali

SOSPENSIONI ATTIVE

Il pilota ha un bonus di +1 quando effettua un **Tiro Tenuta di Strada**.

MC Sbyrrell

Nazionalità: Inglese
Livrea: Verde
Peculiarità: Affidabilità e Prestigio



Regole Speciali

CHASSIS A STRUTTURA RINFORZATA

Quando effettua un **Tiro collisione**, considera tutte le curve come se avessero **Valore di difficoltà** pari a 1.

Phonda

Nazionalità: Giapponese Campione del mondo piloti 2015 e 2019
Livrea: Giallo Campione del mondo costruttori 2017, 2018 e 2019
Peculiarità: Innovazione ed equilibrio Coppa Huub 2019



Regole Speciali

COMPONENTI PERFEZIONATI

In fase di **Set Up**, la Vettura ha 1 **Punto Struttura/Assetto (PA)** extra da assegnare alle componenti tipiche.

The Industrial Docks

Gara all'interno di un Molo industriale

CENTRAL HUB



In questa zona si applicano le regole dei rettilinei e quindi è vietato zigzagare, a meno che non si debba evitare un ostacolo. E', comunque, consentito attraversare quante corsie si vogliono purché, per ogni turno, si proceda verso una stessa direzione (sinistra o destra).

I PIT STOP



I box sono ricavati all'interno di un magazzino abbandonato, con l'entrata alla fine di uno degli anelli. Si applicano normalmente le regole dei Box. Quando più auto si trovano in un incrocio, la precedenza spetta alle auto che arrivano da sinistra. Ciò dà loro il diritto di spostarsi prima delle altre nel turno di gioco successivo.

RAFFINERIA



vi è una fuoriuscita di olio dalla raffineria che rende la pista estremamente scivolosa. Se un'auto termina il movimento in una casella coperta di olio, tira un D20, con un risultato uguale o inferiore alla marcia innestata, l'auto perde un Punto Sospensioni (PS)

LA ZONA DEI CONTAINER



In questa zona si applicano normalmente le regole sui rettilinei, e quindi è vietato zigzagare, a meno che non si debba evitare un ostacolo. E', comunque, consentito attraversare quante corsie si vogliono purché si proceda verso una stessa direzione (sinistra o destra).