

Amazzoni

	a	Bertha Bigfist	Ogre	6	5	2	9	colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - rompere marcatura - smarcarsi - solitario - tonto	230.000 mo
	b	Helmut Wulf	Motosega	6	3	3	8	arma segreta - massiccio - motosega - senza mani - solitario	80.000 mo
	c	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	d	Roxanna Darknail	Strega	8	3	5	7	balzo - furia - inarrestabile - saltar su - smarcarsi - solitario	250.000 mo
	e	Willow Rosebark	Driade	5	4	3	8	incosciente - pelle dura - schivare - solitario	150.000 mo
	f	Zara la Cacciatrice	Blitzer	6	4	3	8	blocco - incosciente - pugnale - paletto - saltar su - smarcarsi - solitario	270.000 mo

Caos

	a	Brick Far'th & Grotty	Ogre	5	5	2	9	braccio forte - colpo possente - lanciare compagni - nervi d'acciaio - solitario - pelle dura - tonto	290.000 mo
			Goblin	6	2	4	7	piccoletto - smarcarsi - solitario - lanciati	
	b	Grashnakh Zoccolonero	Minotauro	6	6	2	8	colpo possente - corna - furia - pelle dura - solitario	310.000 mo
	c	Lord Borak il Distruttore	G. del Caos	5	5	3	9	blocco - colpo possente - gioco sporco - solitario	270.000 mo
	d	Max Strappamilza	Motosega	5	4	3	8	arma segreta - motosega - senza mani - solitario	100.000 mo
	e	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	f	Ripper	Troll	4	6	1	9	colpo possente - lanciare compagni - rigenerazione - solitario - trattenuta	270.000 mo

Elfi

	a	Dolfar Longstride	Elfo	7	3	4	7	calcio - interferenza - passaggio disperato - ricezione in tuffo - ritorno kick-off - solitario	170.000 mo
	b	Eldril la Serpe	Ricevitore	8	3	4	7	interferenza - nervi d'acciaio - ricezione - sguardo ipnotico - smarcarsi - solitario	170.000 mo
	c	Hubris Rakarth	Blitzer	7	4	4	8	blocco - colpo possente - gioco sporco - rubar palla - saltar su - solitario	260.000 mo
	d	Jordell Freshbreeze	Wardancer	8	3	5	7	balzo - blocco - ricezione in tuffo - schivare - smarcarsi - solitario	230.000 mo
	e	Moranion il Principe	Blitzer	7	4	4	8	blocco - incosciente - lottare - placcaggio - solitario	230.000 mo
	f	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo

Elfi Alti

	a	Dolfar Longstride	Elfo	7	3	4	7	calcio - interferenza - passaggio disperato - ricezione in tuffo - ritorno kick-off - solitario	170.000 mo
	b	Eldril la Serpe	Ricevitore	8	3	4	7	interferenza - nervi d'acciaio - ricezione - sguardo ipnotico - smarcarsi - solitario	170.000 mo
	c	Moranion il Principe	Blitzer	7	4	4	8	blocco - incosciente - lottare - placcaggio - solitario	230.000 mo
	d	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	e	Soaren Hightower	Lanciatore	6	3	4	8	arrestare - braccio forte - lancio sicuro - passare - presa sicura - ritorno kick-off - solitario	180.000 mo
	f								

Elfi Oscuri

	a	Eldril la Serpe	Ricevitore	8	3	4	7	interferenza - nervi d'acciaio - ricezione - sguardo ipnotico - smarcarsi - solitario	170.000 mo
	b	Horkon Strappacuori	Assassino	7	3	4	7	balzo - blocco multiplo - marcare - pugnale - smarcarsi - solitario	210.000 mo
	c	Hubris Rakarth	Blitzer	7	4	4	8	blocco - colpo possente - gioco sporco - rubar palla - saltar su - solitario	260.000 mo
	d	Ithaca Benoin	Lanciatore	7	3	3	7	accurato - nervi d'acciaio - passare - presa sicura - rigenerazione - scaricare - solitario	220.000 mo
	e	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	f	Roxanna Darknail	Strega	8	3	5	7	balzo - furia - inarrestabile - saltar su - smarcarsi - solitario	250.000 mo

Elfi Silvani

	a	Dolfar Longstride	Elfo	7	3	4	7	calcio - interferenza - passaggio disperato - ricezione in tuffo - ritorno kick-off - solitario	170.000 mo
	b	Eldril la Serpe	Ricevitore	8	3	4	7	interferenza - nervi d'acciaio - ricezione - sguardo ipnotico - smarcarsi - solitario	170.000 mo
	c	Jordell Freshbreeze	Wardancer	8	3	5	7	balzo - blocco - ricezione in tuffo - schivare - smarcarsi - solitario	230.000 mo
	d	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	e	Willow Rosebark	Driade	5	4	3	8	incosciente - pelle dura - schivare - solitario	150.000 mo
	f								

Goblin

	a	Bomber Dribblesnot	Bombarolo	6	2	3	7	accurato - arma segreta - bombarolo - lanciati - piccoletto - senza mani - smarcarsi - solitario	60.000 mo
	b	Fungus il Fuso	Fanatico	4	7	3	7	arma segreta - colpo possente - palla e catena - piccoletto - senza mani - solitario	80.000 mo
	c	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	d	Nobbla Pustolanera	Motosega	6	2	3	7	arma segreta - blocco - motosega - piccoletto - senza mani - smarcarsi - solitario	100.000 mo
	e	Ripper	Troll	4	6	1	9	colpo possente - lanciare compagni - rigenerazione - solitario - trattenuta	270.000 mo
	f	Scrappa Testamatta	Pogo	7	2	3	7	arma segreta - balzo - gambe lunghe - gioco sporco - lanciati - piccoletto - piè fermo - scatto - smarcarsi - solitario	50.000 mo

Halfling

	a	Bertha Bigfist	Ogre	6	5	2	9	colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - rompere marcatura - smarcarsi - solitario - tonto	230.000 mo
	b	Deeproot Strongbranch	Uomo Albero	2	7	1	10	braccio forte - blocco - colpo possente - lanciare compagni - massiccio - pelle dura - solitario	250.000 mo
	c	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	d	Puggy Pancetta	Halfling	5	3	3	6	blocco - nervi d'acciaio - piccoletto - smarcarsi - solitario - lanciati	140.000 mo
	e	Willow Rosebark	Driade	5	4	3	8	incosciente - pelle dura - schivare - solitario	150.000 mo
	f								

Khemri

	a	Hack Enslash	Motosega	6	3	2	7	arma segreta - motosega - rigenerazione - schivare - senza mani - solitario	90.000 mo
	b	Humerus Carpal	Ricevitore	7	2	3	7	nervi d'acciaio - ricevere - rigenerazione - smarcarsi - solitario	130.000 mo
	c	Ithaca Benoin	Lanciatore	7	3	3	7	accurato - nervi d'acciaio - passare - presa sicura - rigenerazione - scaricare - solitario	220.000 mo
	d	Ramtut III	Mummia	5	6	1	9	colpo possente - rompere marcatura - lotta - rigenerazione - solitario	350.000 mo
	e	Setekh	Blitz-Ra	6	4	2	8	blocco - fate largo - inarrestabile - rigenerazione - rubar palla - solitario	220.000 mo
	f	Sinnedbad	Scheletro	6	3	2	7	arma segreta - blocco - interferenza - pugnale - rigenerazione - saltar su - schivare - solitario	80.000 mo

Nani

	a	Barik Farblast	Bazooka	6	3	3	8	arma segreta - braccio forte - passaggio disperato - passare - pelle dura - presa sicura - solitario	60.000 mo
	b	Boomer Ezasson	Bombarolo	4	3	2	9	accurato - arma segreta - blocco - bombarolo - pelle dura - senza mani - solitario	60.000 mo
	c	Flint il Tritatutto	Motosega	5	3	2	8	arma segreta - blocco - motosega - pelle dura - senza mani - solitario	100.000 mo
	d	Griim Mascella di Ferro	Sventratroll	5	4	3	8	blocco - colpo possente - furia - incosciente - pelle dura - solitario	220.000 mo
	e	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	f	Zara la Cacciatrice	Blitzer	6	4	3	8	blocco - incosciente - pugnale - paletto - saltar su - smarcarsi - solitario	270.000 mo

Nani del Caos

	a	Grashnakh Zoccolonero	Minotauro	6	6	2	8	colpo possente - corna - furia - pelle dura - solitario	310.000 mo
	b	Htark l'Inarrestabile	Toro Cent.	6	5	2	9	blocco - fate largo - inarrestabile - pelle dura - piè fermo - scatto - solitario	310.000 mo
	c	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	d	Nobbla Pustolanera	Motosega	6	2	3	7	arma segreta - blocco - motosega - piccoletto - senza mani - smarcarsi - solitario	100.000 mo
	e	Rashnak il Tagliagole	Hobgoblin	7	3	3	7	fallo furtivo - pugnale - schivare - smarcarsi - solitario	200.000 mo
	f	Zzharg Occhiopazzo	Archibugio	4	4	3	9	arma segreta - braccio forte - passaggio disperato - passare - presa sicura - pelle dura - placcaggio - solitario	60.000 mo

Necromanti

	a	Conte Luthor von Drakenbor	Vampiro	6	5	4	9	blocco - rigenerazione - sguardo ipnotico - smarcarsi - solitario	390.000 mo
	b	Hack Enslash	Motosega	6	3	2	7	arma segreta - motosega - rigenerazione - schivare - senza mani - solitario	90.000 mo
	c	J Earlice	Ricevitore	8	3	3	7	ricevere - ricezione in tuffo - scatto - smarcarsi - solitario	180.000 mo
	d	Ramtut III	Mummia	5	6	1	9	colpo possente - rompere marcatura - lotta - rigenerazione - solitario	350.000 mo
	e	Setekh	Blitz-Ra	6	4	2	8	blocco - fate largo - inarrestabile - rigenerazione - rubar palla - solitario	220.000 mo
	f	Wilhelm Chaney	Lupo Man.	8	4	3	8	artigli - furia - lottare - ricevere - rigenerazione - solitario	240.000 mo

Non-morti

	a	Conte Luthor von Drakenbor	Vampiro	6	5	4	9	blocco - rigenerazione - sguardo ipnotico - smarcarsi - solitario	390.000 mo
	b	Hack Enslash	Motosega	6	3	2	7	arma segreta - motosega - rigenerazione - schivare - senza mani - solitario	90.000 mo
	c	J Earlice	Ricevitore	8	3	3	7	ricevere - ricezione in tuffo - scatto - smarcarsi - solitario	180.000 mo
	d	Ramtut III	Mummia	5	6	1	9	colpo possente - rompere marcatura - lotta - rigenerazione - solitario	350.000 mo
	e	Setekh	Blitz-Ra	6	4	2	8	blocco - fate largo - inarrestabile - rigenerazione - rubar palla - solitario	220.000 mo
	f	Sinnedbad	Scheletro	6	3	2	7	arma segreta - blocco - interferenza - pugnale - rigenerazione - saltar su - schivare - solitario	80.000 mo

Norse

	a	Boomer Ezasson	Bombarolo	4	3	2	9	accurato - arma segreta - blocco - bombarolo - pelle dura - senza mani - solitario	60.000 mo
	b	Helmut Wulf	Motosega	6	3	3	8	arma segreta - massiccio - motosega - senza mani - solitario	80.000 mo
	c	Icepelt il Martellatore	Troll d. Nevi	5	6	1	8	artigli - colpo possente - fastidioso - furia - rigenerazione - solitario	330.000 mo
	d	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	e	Wilhelm Chaney	Lupo Man.	8	4	3	8	artigli - furia - lottare - ricevere - rigenerazione - solitario	240.000 mo
	f	Zara la Cacciatrice	Blitzer	6	4	3	8	blocco - incosciente - pugnale - paletto - saltar su - smarcarsi - solitario	270.000 mo

Nurgle

	a	Brick Far'th & Grotty	Ogre	5	5	2	9	braccio forte - colpo possente - lanciare compagni - nervi d'acciaio - solitario - pelle dura - tonto	290.000 mo
			Goblin	6	2	4	7	piccoletto - smarcarsi - solitario - lanciati	
	b	Grashnakh Zoccolonero	Minotauro	6	6	2	8	colpo possente - corna - furia - pelle dura - solitario	310.000 mo
	c	Lord Borak il Distruttore	G. del Caos	5	5	3	9	blocco - colpo possente - gioco sporco - solitario	270.000 mo
	d	Max Strappamilza	Motosega	5	4	3	8	arma segreta - motosega - senza mani - solitario	100.000 mo
	e	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	f	Ripper	Troll	4	6	1	9	colpo possente - lanciare compagni - rigenerazione - solitario - trattenuta	270.000 mo

Ogri

	a	Bertha Bigfist	Ogre	6	5	2	9	colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - rompere marcatura - smarcarsi - solitario - tonto	230.000 mo
	b	Brick Far'th & Grotty	Ogre	5	5	2	9	braccio forte - colpo possente - lanciare compagni - nervi d'acciaio - solitario - pelle dura - tonto	290.000 mo
			Goblin	6	2	4	7	piccoletto - smarcarsi - solitario - lanciati	
	c	Carro a Pompa	Macchina	3	7	1	10	arma segreta - colpo possente - guardia - massiccio - palla e catena - scatto - senza mani - solitario	250.000 mo
	d	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	e	Nobbla Pustolanera	Motosega	6	2	3	7	arma segreta - blocco - motosega - piccoletto - senza mani - smarcarsi - solitario	100.000 mo
	f	Scrappa Testamatta	Pogo	7	2	3	7	arma segreta - balzo - gambe lunghe - gioco sporco - lanciati - piccoletto - piè fermo - scatto - smarcarsi - solitario	50.000 mo

Orchi

	a	Bomber Dribblesnot	Bombarolo	6	2	3	7	accurato - arma segreta - bombarolo - lanciati - piccoletto - senza mani - smarcarsi - solitario	60.000 mo
	b	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	c	Ripper	Troll	4	6	1	9	colpo possente - lanciare compagni - rigenerazione - solitario - trattenuta	270.000 mo
	d	Scrappa Testamatta	Pogo	7	2	3	7	arma segreta - balzo - gambe lunghe - gioco sporco - lanciati - piccoletto - piè fermo - scatto - smarcarsi - solitario	50.000 mo
	e	Ugroth Bolgrot	Motosega	5	3	3	9	arma segreta - motosega - senza mani - solitario	70.000 mo
	f	Varag Mastica-Ghoul	Blitzer	6	4	3	9	blocco - colpo possente - pelle dura - saltar su - solitario	260.000 mo

Skaven

	a	Fezglitch	Incensiere	4	7	3	7	arma segreta - fastidioso - palla e catena - repellente - senza mani - solitario	80.000 mo
	b	Hakflem Skuttlespike	Mutante	9	3	4	7	braccia in più - coda prensile - due teste - smarcarsi - solitario	210.000 mo
	c	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	d	Sharr Peltzer	Bombarolo	7	3	3	7	arma segreta - bombarolo - passaggio disperato - passare - senza mani - solitario	70.000 mo
	e	Skitter Zak-Zak	Assassino	9	2	4	7	coda prensile - marcare - pugnale - smarcarsi - solitario	160.000 mo
	f	Spaccateste	Rattogre	6	6	3	8	colpo possente - coda prensile - furia - solitario	340.000 mo

Umani

	a	Griff Oberwald	Blitzer	7	4	4	8	arrestare - blocco - piè fermo - scatto - smarcarsi - solitario	320.000 mo
	b	Helmut Wulf	Motosega	6	3	3	8	arma segreta - massiccio - motosega - senza mani - solitario	80.000 mo
	c	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	d	Puggy Pancetta	Halfling	5	3	3	6	blocco - nervi d'acciaio - piccoletto - smarcarsi - solitario - lanciati	140.000 mo
	e	Zara la Cacciatrice	Blitzer	6	4	3	8	blocco - incosciente - pugnale - paletto - saltar su - smarcarsi - solitario	270.000 mo
	f	Zug il Possente	Bloccatore	4	5	2	9	blocco - colpo possente - solitario	230.000 mo

Uomini Lucertola

	a	Helmut Wulf	Motosega	6	3	3	8	arma segreta - massiccio - motosega - senza mani - solitario	80.000 mo
	b	Hemlock	Scinco	8	2	3	7	blocco - piccoletto - pugnale - saltar su - schivare - smarcarsi - solitario	170.000 mo
	c	Lottabottol	Slann	8	3	3	8	balzo - interferenza - gambe lunghe - marcare - placcaggio in tuffo - ricevere - saltar su - solitario	220.000 mo
	d	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	e	Quetzal Leap	Slann	8	2	4	7	arrestare - balzo - gambe lunghe - nervi d'acciaio - ricevere - ricezione in tuffo - ritorno kick-off - solitario	100.000 mo
	f	Slibli	Sauro	7	4	1	9	blocco - guardia - massiccio - solitario - trattenuta	250.000 mo

Vampiri

	a	Conte Luthor von Drakenbor	Vampiro	6	5	4	9	blocco - rigenerazione - sguardo ipnotico - smarcarsi - solitario	390.000 mo
	b	Helmut Wulf	Motosega	6	3	3	8	arma segreta - massiccio - motosega - senza mani - solitario	80.000 mo
	c	J Earlice	Ricevitore	8	3	3	7	ricevere - ricezione in tuffo - scatto - smarcarsi - solitario	180.000 mo
	d	Mad Max	Umano	6	3	3	8	incosciente - pelle dura - rigenerazione - solitario (Nota: Mad Max può essere morso da un Vampiro come se fosse un Thrall)	130.000 mo
	e	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
	f	Wilhelm Chaney	Lupo Man.	8	4	3	8	artigli - furia - lottare - ricevere - rigenerazione - solitario	240.000 mo