

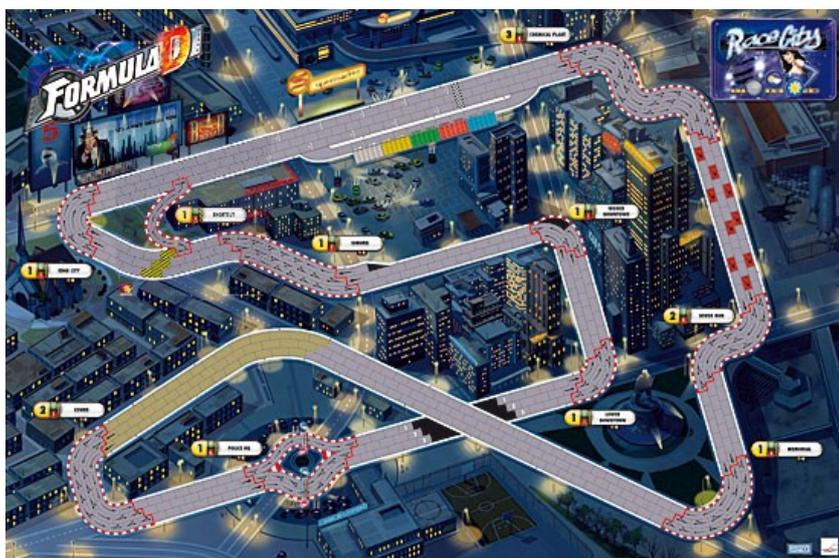


Questa pubblicazione è interamente dedicata all'evento:



Race City

Gara urbana, tra le vie di una città immaginaria molto particolare



Il Circuito, disegnato Stefano De Regina, famoso ladro di auto di qualche anno fa, prevede il passaggio in una **zona** della città molto poco curata, piena di buche e detriti, molto dannose per le sospensioni.

Poi si passa per un **quartiere malfamato**, in cui i ragazzi si divertono a sparare alle auto di passaggio.

Subito dopo, per sfregio alle forze dell'ordine, si passa vicino al **commissariato** con il rischio di essere fermati dalla polizia ed essere arrestati.

Infine, prima di tagliare il traguardo, si può tentare di passare per una **scorciatoia**, ma attenzione, la scorciatoia è accessibile solo se qualcuno, prima, ha abbassato i dissuasori passando sopra a delle apposite piattaforme; tramite le quali è possibile rialzare i dissuasori e chiudere la scorciatoia.

Regolamento

Si è utilizzato il regolamento del Campionato di Formula D1a LIUT 2017 con le seguenti modifiche

Set Up:

ogni pilota ha un suo Set Up prestabilito e non modificabile.

Griglia di Partenza:

Chi primo arriva prima parte ;-)

Meteo:

la gara si svolgerà su pista asciutta.

Pneumatici:

si utilizzeranno i pneumatici Medium (nessun bonus e nessuna penalità).

Box:

non si utilizzeranno. Ogni volta che una vettura oltrepassa la linea di traguardo recupera tutti i Punti Gomma (PG) oltre a due Punti Struttura/Assetto da ripartire come preferisce. Nessuna componente può superare i valori iniziali.

Durata della Gara:

la durata della gara è fissata in 3 giri se il numero di partecipanti non supera i sei piloti. Se al via dovessero esserci più di sei piloti, la durata della gara è ridotta a 2 giri.

Fuorigiri:

Quando avviene un fuorigiri, il pilota tira un DadoEventi, da 1 a 10 perde un Punto Motore (PM), con 11+ non succede nulla.

Nitro:

tutte le macchine hanno una riserva di nitro che consente loro di poter fare accelerazioni improvvise. Una volta a giro, dopo il lancio del DadoMarcia, un pilota può usare la nitro, ottenendo un bonus di spostamento pari alla sua marcia (1 casella in prima, 2 in seconda, etc). Deve essere usato tutto il bonus.

Regole non in uso:

- DRS
- TurboCompressore
- Carico Aerodinamico
- Forzare il Blocco
- KERS



Griglia di Partenza





Fast & Furious 3 Formula Dla LIUT Race City

Martedì 8 agosto 2017



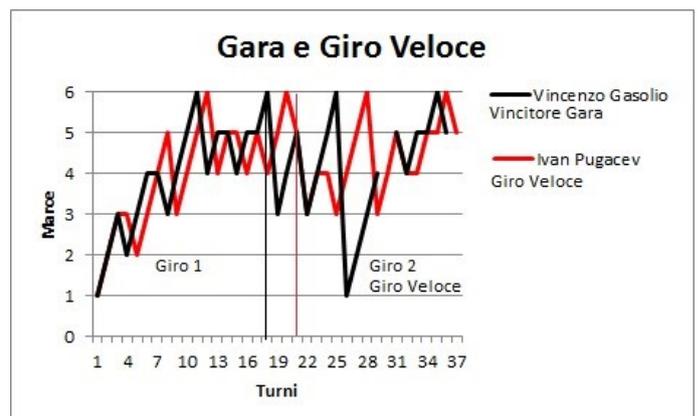
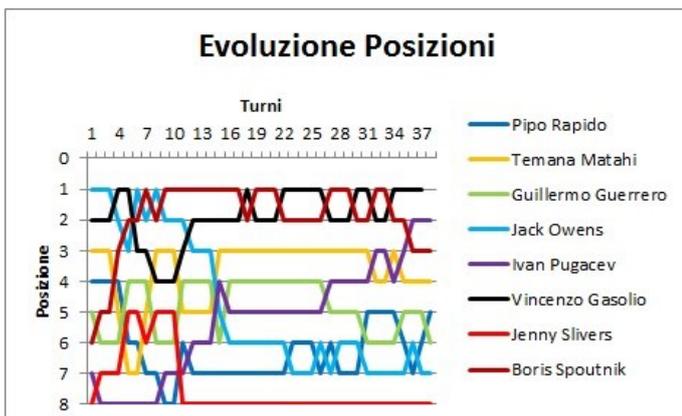
Classifica Finale

Pos.	Pilota	1° Giro		2° Giro		distacco
		Tempo	Eventi	Tempo	Eventi	
1	+1 Vincenzo Gasolio	1'18"00		1'18"10		in 36 turni
2	+5 Ivan Pugacev	1'21"00		1'16"12		a 1 turno
3	+3 Boris Spoutnik	1'18"00		1'19"12		a 1 turno
4	-1 Temana Matahi	1'19"00		1'19"10		a 2 turni
5	-1 Pipo Rapido	1'23"00		1'17"11		a 4 turni
6	-1 Guillermo Guerrero	1'19"00				Ritirato
7	-6 Jack Owens	1'23"00				Ritirato
8	= Jenny Slivers	1'24"00				Ritirato

- Il pilota è stato colpito dal Cecchino
- Il pilota è stato fermato dalla polizia
- Il Pilota ha abbassato i dissuasori
- Il Pilota ha alzato i dissuasori
- Il Pilota è passato per la scorciatoia

pilota	Esperienza FFFD3					Esperienza acquisita
	Qualifica	Fine gara	Competiti vità	Affidabilità	Altro	
Pipo Rapido		0,1		0,2		0,3
Temana Matahi		0,1		0,1		0,2
Guillermo Guerrero				0,2		0,2
Jack Owens	0,3		0,1	0,1		0,5
Ivan Pugacev		0,3	0,4	0,1		0,8
Vincenzo Gasolio	0,1	0,5	0,3	0,1		1,0
Jenny Slivers						0,0
Spoutnik Boris		0,2	0,3	0,2		0,7

Telemetria



CRONACA

Prima di cominciare con la cronaca della gara è necessario presentare il circuito che è stato disegnato su ispirazione del famoso ladro di auto Stefano De Regina, infatti è il percorso da lui preferito quando era inseguito dalla polizia.

Subito dopo la partenza troviamo una difficile curva "Chemical Plant" (con valore di difficoltà 3) che immette in un rettilineo chiamato "La Zona". È un breve rettilineo pieno di buche e detriti che costringe i piloti a zigzagare tra i detriti e che con un minimo errore può danneggiare la macchina. Poi c'è la gicane "Sewer Run", destra sinistra, con VD 2, molto difficile. Segue un breve rettilineo e una curva a destra, la "Memorial" con VD1 che immette in un lunghissimo rettilineo (più di 40 caselle); questo rettilineo termina nel quartiere più malfamato della città, dove dei cecchini sparano alle auto che passano. La curva che segue, "Exurb" ha VD 2 ed è molto corta e difficile. Poi un breve rettilineo e una rotonda (VD1) dove spesso si apposta la polizia "Police HQ". Si passa sotto il tunnel e si arriva ad una prima curva a sinistra: "Lower Downtown" (VD1), breve rettilineo da quarta marcia e poi un'altra curva a sinistra con VD1: la "Higher Downtown". Altro breve rettilineo e si arriva ad una curva molto facile: "Suburb" (VD1), altro breve rettilineo e poi una curva a gomito "City Edge" (VD1) che immette nel rettilineo d'arrivo; prima dell'ultima curva è stata aperta, recentemente, una scorciatoia che permette di arrivare prima al rettilineo del traguardo. La scorciatoia non è utilizzabile in quanto dei dissuasori ne impediscono l'accesso, subito dopo la scorciatoia delle piattaforme fanno abbassare o alzare nuovamente i dissuasori, quindi se un'auto passa su queste piattaforme apre l'accesso alla scorciatoia a tutte le auto che seguono.



Ma veniamo alla gara.

Partenza normale per tutti, i fratelli di Guillermo, ebbri di tequila, sparano subito a Spoutnik, reo di aver superato Guerrero in partenza, mancano il bersaglio ma questo tentativo condizionerà tutti quei piloti che vogliono superare il pilota latino.

Alla prima curva Owens e Gasolio, partiti dalla prima fila, prendono un turno di vantaggio sugli avversari; a loro si è aggiunto Spoutnik, artefice di una partenza a "razzo". I tre sono seguiti da Rapido, Matahi, Guerrero e Slivers ad un turno, poi Pugacev solo a due turni dalla testa.



La Zona fa come vittima Gasolio e Rapido che perdono entrambi un turno, scalando di posizione.

Slivers e Gasolio si accaniscono contro il furgone di Matahi, cercando di rompergli il telaio. In effetti gli fanno perdere due punti Carrozzeria, ma a farne le spese sarà la stessa Slivers che alla curva "Memorial" perderà il suo ultimo

Punto Carrozzeria: non si ritirerà (ma consideriamo come se lo avesse fatto) e ripartirà dall'ultima posizione e purtroppo non riuscirà a recuperare.



Owens è la prima vittima del cecchino nel quartiere malfamato che gli sparerà facendogli perdere un punto gomma, mentre Spoutnik prende un turno di vantaggio e rimane solo in testa.

Anche Guerrero e Matahi vengono cecchinati nel quartiere malfamato e vengono raggiunti da Spoutnik, mentre Gasolio raggiunge Owens.

Owens è particolarmente sfortunato ed è costretto a perdere un turno perché fermato dalla polizia. Dietro, Slivers, viene colpita due volte dal cecchino e perderà due punti Motore, lasciando le relative macchie d'olio, di cui una proprio vicino all'entrata della curva "Exurb" che si rivelerà fondamentale nel secondo giro.



Al quattordicesimo giro abbiamo Spoutnik solo in testa con un turno di vantaggio su Gasolio, il quale ha un turno di vantaggio su Matahi, Pugacev e Guerrero, a tre turni dalla vetta troviamo Rapido e Owens, che hanno un vantaggio di tre turni su Slivers.

Spoutnik non è capace di fare il rettilineo per entrare sulla curva Suburb e viene raggiunto da Gasolio. Al turno 17 Spoutnik è costretto a proseguire per la curva "Edge City" (l'ultima curva del tracciato), passa sopra le piattaforme e apre la scorciatoia, che viene presa subito da Gasolio. Matahi e Guerrero tengono il passo, cosa che non riesce a Pugacev, che perde contatto e viene raggiunto da Owens, mentre Rapido inanella una serie di tiri sfortunati che gli faranno perdere terreno.





Nonostante la scorciatoia, Gasolio non riesce a staccare Sputnik, che grazie alla nitro mantiene il contatto con il pelato pilota. Dietro di loro, ad un turno, rimane il solo Matahi, Guerrero si è attardato nel rettilineo d'arrivo.



Owens tenta la carta della disperazione e prova ad usare la sesta marcia per entrare nell'ultima curva del tracciato; questo gli costa un numero di Punti Gomma esagerato, che lo costringerà al ritiro, ma come Slivers ripartirà dopo il testacoda. Passando per la "City Edge", Owens chiude il passaggio alla scorciatoia, ma non prima che questa sia imboccata da Pugacev.

Il passaggio verrà riaperto da Rapido che continua nella sequela di tiri di dado sfortunati.

Gasolio e Sputnik continuano in testa, seguiti ad un turno da Matahi il quale, ne LA ZONA, gioca la sua carta sporca lasciando un detrito in una casella strategica. Ad un turno da Matahi c'è Guerrero che cade nella trappola del Samoano ed al turno 25 perderà il suo ultimo Punto Sospensione e sarà costretto al ritiro (anche lui proseguirà dopo la ripartenza). Quindi dietro a Matahi rimane Pugacev ad un turno, seguito a due turni da



Rapido e Owens e a due turni da questi la Slivers.

In testa, intanto la mossa geniale di Gasolio: arriva alla "Exurb" in sesta marcia e senza Punti Trasmissione, ma passa sopra la macchia d'olio lasciata da Slivers nel giro precedente e va in testacoda ripartendo in prima marcia senza perdere punti Struttura. Due turni più tardi sarà imitato da Matahi. questa mossa geniale non è originale, ma è stata copiata da JD To-



retto nel Gran Premio d'Austria a Zeltweg il 9 febbraio 2016... il pilota americano deve aver aperto una scuola a Pitzburg ;-)



Al turno 29 Sputnik e Gasolio vengono fermati dalla polizia, successivamente anche Matahi verrà fermato. Di ciò se ne giova Pugacev che raggiunge il samoano ad un turno dalla testa. Anche Rapido viene fermato dalla polizia (che strano!!!).

Turno 33 e Sputnik sbaglia nuovamente l'entrata alla curva "Suburb" permettendo a Gasolio di andare in fuga verso la vittoria, passando per la curva "City Edge" chiudendo la scor-



ciatoia. Il russo, ripreso dal connazionale, è costretto a riaprire la scorciatoia e viene passato da Pugacev che ne approfitta immediatamente arrivando secondo a due turni da Gasolio. Terzo Sputnik, quarto il Samoano Matahi, quinto lo sfortunatissimo Rapido, sesto Guerrero, arrivato quinto ma retrocesso di una posizione in quanto "Eliminato"; settimo Owens e ottavo Slivers.

Ai fini Statistici, durante la gara sono stati persi:

- 5 Punti Motore (PM)
- 7 Punti Carrozzeria (PC)
- 12 Punti Sospensione (PS)

Conferenza Stampa



Vincenzo Gasolio

un intenso anno di allenamenti in giro per il mondo sui circuiti più intricati mi hanno preparato a quella che è stata una gara STRATAMARRA!!!! e così grazie anche alla mia abilità che mi ha permesso di bypassare i dissuasori e "un gran pizzico" di fortuna ho tagliato per primo il traguardo!!!! Gara divertentissima.



Ivan Pugacev

Puerto uultimou, qualcuno mi azpira! Sempre uso sgorciatoia ma quando ezco sempre lento, qualcuno mi azpira! Prima de curva auto lenta qualcuno mi azpira! Deve essere Spoutnik con sua strana macchina. Ma mia macchina dura e forte come grande madre Russia.

La polizia capitalizta non mi può fermare, iou impennou e rompo velox.



Boris Spoutnik

Io con krande muacchina, ho zeminato tuotti! Io zono pilota più tamarro di tuotti! Poi altri hanno uzuato la scorcioia per arrivare prima, ma sicuramente è un kompluotto di usa contro di me!!!



Temana Matahi

LMedaglia di legno, a seguito di una palese pastetta tra americani e russi, che fingono di darsi battaglia, ma in realtà passano il tempo a distruggere le auto di altri paesi. E' EVIDENTE che Putin e Trump hanno organizzato questo podio. Tamarrogate!.



Guillermo Guerrero

La cucaracha, la cucaracha / ya no puede caminar / porque no tiene, porque le falta / marihuana que fumar. quel grandissimo ico de puta che mi sparono in primero giro!!!! in secuendo vuelta soi andato muy pian per vederlo in faccia, ma el capron era ya scapato. Loco i bastardo cinga so madre.

Ya murió la cucaracha / ya la llevan a enterrar / entre cuatro zopilotes / y un ratón de sacristán.

mei Hermanos mucho ubriachi e non colpivano una vaca ad un metro; ma tutti gli altri piloti, cobarde e cagasotto, non se avvicina-



Jenny Slivers

facevo la meccanica, prima di buttarmi nel mondo delle corse, forse era meglio stare in officina. Un disastro dall'inizio alla fine della gara, una macchina che cadeva a pezzi, unica nota positiva: ottimi freni!!

Direzione Gara

Fast&Fourious Formula Dé 3

Irregolarità:

Come sempre eseguo un controllo sulla "regolarità" della gara, e come sempre, sono convinto che eventuali irregolarità siano assolutamente in buona fede:

- tralasciamo l'eliminazione di Slivers, Owens e Guerrero che hanno continuato a correre, su esplicito consenso di tutti i piloti, ma li consideriamo arrivati nelle ultime posizioni.
- Owens, salto di una marcia (dalla 2° alla 4°) alla sua ripartenza al termine del primo giro.
- Matahi, ripartenza in seconda marcia dopo il testacoda del secondo giro
- Rapido, utilizzo di un Punto Trasmissione quando non ne aveva più

Penalizzazioni:

Assolutamente nessuna!!!!

Facciamo solo più attenzione, soprattutto in campionato

