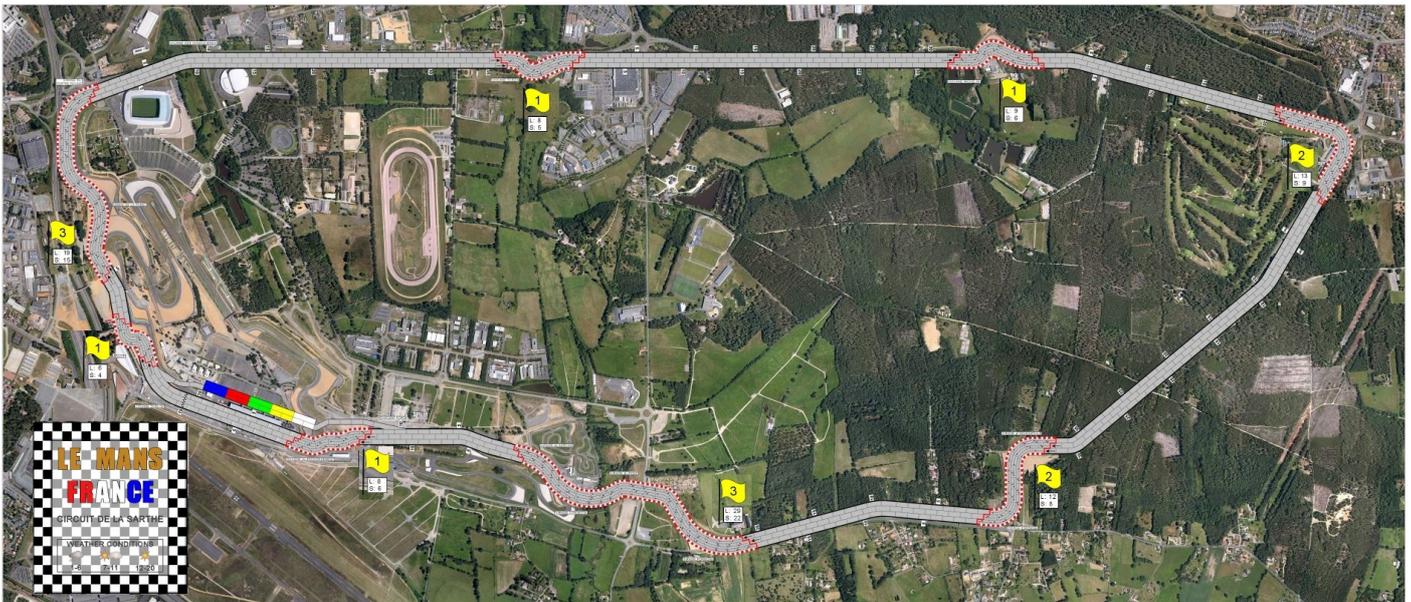




# 24h LE MANS



**20/08/2019**  
**24h di Le Mans**  
**Evento Speciale**



La 24 Ore di Le Mans è una gara aperta a tutti gli iscritti alla LIUT!  
Da disputarsi sul famosissimo circuito di Le Mans.  
La gara non è valida ai fini del Campionato di Formula D1a LIUT.

**Questo EVENTO SPECIALE è valido per la Tripla Corona**

Per qualsiasi informazione chiedere allo Zio Ivan.

# 24 Ore di Le Mans

## Evento Speciale — 20/08/2019

La 24 Ore di Le Mans è una gara aperta a tutti gli iscritti alla LIUT, non solo agli iscritti al Campionato di Formula D1a LIUT. Da disputarsi sul circuito di Le mans.

La gara non è valida ai fini del Campionato di Formula D1a LIUT.

Rispetto al Regolamento 2019 si applicheranno le seguenti modifiche:

- La gara si svolgerà in 48 turni, ognuno dei quali rappresentante 30 minuti di gara. Nel gioco la gara comincia alle ore 15:00 e alle 21:00 (cioè dopo 12 turni) calerà la notte. Il sole sorge alle ore 5:00 del giorno successivo (cioè dopo 28 turni dall'inizio della gara). Al termine dei 48 turni si completa il giro del pilota in testa, dopodiché la gara ha termine .
- La griglia di partenza sarà determinata in modo casuale.
- Si applicherà la **Partenza lanciata**
- Non si potranno utilizzare **Abilità Principali** o **Secondarie**.
- I pneumatici SuperSoft non saranno utilizzabili
- Non si applicheranno le regole relative al **DRS** e **Carico Aerodinamico**
- Per ogni **Punto ERS (PE)** speso, si aggiungerà un **D3** al movimento della vettura invece di un **D2**
- Si applicheranno le regole sulla **Benzina**
- Si applicheranno le regole sulla **Guida notturna**

### SET UP

Ogni pilota ha 25 Struttura/Assetto iniziali da distribuire alle seguenti componenti rispettando la seguente tabella con eccezione per quanto riguarda i **Punti Benzina (PZ)** che sono fissi e in aggiunta ai 25 Punti Struttura/Assetto iniziali:

Tipo	Componente	Descrizione generica	simbolo	PA min	PA max
Tipiche	<b>Punti Gomma (PG)</b>	Usura delle gomme		1	10
	<b>Punti Freno (PF)</b>	Utilizzo e consumo dei Freni		1	6
	<b>Punti Carrozzeria (PC)</b>	Robustezza del Telaio		1	6
	<b>Punti Sospensioni (PS)</b>	Tenuta di strada		1	6
	<b>Punti Motore (PM)</b>	Resistenza del Motore		1	6
	<b>Punti Trasmissione (PT)</b>	Utilizzo e usura della Trasmissione		1	6
Avanzate	<b>Punti Box (PX)</b>	Meccanici e box		0	2
	<b>Punti Pilota (PP)</b>	Stato di forma del pilota		0	2
	<b>Punti Boost (PB)</b>	Pressione del Turbocompressore		0	3
	<b>ERS (PE)</b>	Installazione del ERS		<b>Gratuito</b>	
	<b>Punti Benzina (PZ)</b>	Carburante nel serbatoio		<b>Fisso 8</b>	

# Regole aggiuntive per la 500 Miglia di Indianapolis

## PARTENZA LANCIATA

Le auto vengono posizionate sulla griglia di partenza come di consueto.

Non viene effettuata nessuna prova di partenza

Tutte le auto partono in 4° marcia o inferiore

## BENZINA

I **Punti Benzina (PZ)** vengono assegnati in base al serbatoio della vettura e viene deciso dall'organizzatore dell'evento. Tutte le auto partiranno con lo stesso numero di **Punti Benzina (PZ)**.

Una vettura perde **Punti Benzina (PZ)** in tre modi:

1. **consumo inaspettato:** quando il pilota ottiene un 20 naturale in 5° marcia o un 30 naturale in 6° marcia, deve scartare uno dei suoi **Punti Benzina (PZ)**, l'auto sta andando forte bruciando più benzina.
2. **consumo programmato:** ogni volta che il pilota completa un giro di pista, deve scartare 2 **Punto Benzina (PZ)**, solo per il fatto di girare nel circuito si sta bruciano benzina. I 2 Punti Benzina (PZ) devono essere scartati non appena l'auto entra in Pit lane o supera la linea del traguardo.
3. **Arricchire la miscela:** dopo aver tirato il DadoMarcia, il pilota può decidere di arricchire la miscela di benzina spendendo **un Punto Benzina (PZ)**, aumentando il movimento di un numero di caselle pari ad 1/5 del risultato del dado marcia arrotondato per difetto.

**Rimanere a secco:** Quando il pilota ha speso tutti i **Punti Benzina (PZ)** non ha completamente finito la benzina, si trova in una situazione in cui non può spingere al massimo e deve risparmiare benzina. In termini di gioco il pilota può viaggiare in 4° marcia o inferiore.

**Rifornimento:** il rifornimento si fa ai box ed è simultaneo con il cambio delle gomme.

Sosta veloce: il pilota recupera 2 Punti Benzina (PZ)

Sosta lunga: il pilota recupera 5 Punti Benzina (PZ)

## GUIDA NOTTURNA

Guidare di notte è più difficoltoso, pertanto si applicheranno le seguenti penalità:

- ⇒ -1 al tiro di ogni DadoMarcia (tale valore non altera l'utilizzo del bonus derivante dall'arricchimento della miscela)
- ⇒ +1 casella di slittamento alla prima sosta obbligatoria in curva (lo slittamento è di una casella e solo per la prima sosta obbligatoria)



Audi R18 2015



Porsche 919 2015



Toyota TS040 2015



Nissan GT-R LM



Ligier JSP2 LMP2



Gibson 015s LMP2



Oreca 05 LMP2



Nell'ambito dell'automobilismo la Tripla Corona è un riconoscimento non ufficiale, ma puramente statistico, assegnato al pilota che nella carriera agonistica ha vinto il **Gran Premio di Monaco** (o il Campionato del Mondo di Formula 1), la **500 Miglia di Indianapolis** e la **24 Ore di Le Mans**.

Finora l'unico pilota ad esserci riuscito è Graham Hill, che ha vinto cinque edizioni del Gran Premio di Monaco (1963, 1964, 1965, 1968 e 1969), il Campionato del Mondo di Formula 1 nel 1962 e nel 1968, la 500 Miglia di Indianapolis nel 1966 e la 24 Ore di Le Mans nel 1972.



Anche Fernando Alonso sta cercando di vincere la Tripla corona avendo vinto il Gran Premio di Monaco nel 2006 e nel 2007, il Campionato del Mondo di Formula 1 nel 2005 e nel 2006, la 24 Ore di Le Mans nel 2018, gli manca solo 500 Miglia di Indianapolis... ma ci sta lavorando.

## La Tripla Corona Formula Dla LIUT

Analogamente, anche in LIUT esiste la tripla corona che consiste nel vincere il Gran Premio di Monaco o il Campionato del Mondo di Formula Dla LIUT, la 24 ore di Le Mans e la 500 Miglia di Indianapolis

Albo d'oro Tripla Corona				
	Gran Premio di Monaco	Campionato del Mondo	500 Miglia di Indianapolis	24 Ore di Le Mans
Mr. Magoo		2013		
Randy Savage		2014 - 2018		
Giovanni Giustini	2017	2015		
Billy Badguy*		2016		
Sergio Senna		2017		
JD Toretto	2017			
Nanashi Doe			2019	

\*pilota deceduto