LIUT **Data:**

Campagna di MORDHEIM

SCHEDA POST-PARTITA

SFIDANTI:

Vincitore:

Quartiere vinto:

Valore banda*:	Equipaggiamenti*:	Malapietra*:	Corone d'oro*:	NOTE VARIE:

Giocatore 1:	**ESPERIENZA OTTENUTA**	**AVANZAMENTI**	**FERITE**	**NUOVI OGGETTI\ARMI**
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				

Valore banda*:	Equipaggiamenti*:	Malapietra*:	Corone d'oro*:	NOTE VARIE:

Giocatore 2:	ESPERIENZA OTTENUTA	AVANZAMENTI	FERITE	NUOVI OGGETTI\ARMI
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
EROE (Nome e tipo):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				
TRUPPA (Nome, tipo e numero):				

*)
Si intende:
Malapietra totale rimanente dopo la conversione in corone d'oro post-partita;
Corone d'oro rimanenti dopo le spese post-partita;
I nuovi **Equipaggiamenti** non assegnati;
Il **Valore della banda** aggiornato.